SPLITTERMOND

FAN-ADVENTSKALENDER

16

Impressum

Das Fantasy-Rollenspiel *Splittermond* wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.
Bei diesem Fanwerk handelt es sich um inoffizielles Material dazu.

Autor

Loki

Illustrationen

Cover: Stella

Das Cover zeigt Pouf

Das Tiefdunkel und die Xslir- Teil 2: Loki

Layout

Daniel Bruxmeier

basierend auf Grafiken von Brenda Clarke, Bethany Lerie, Alex Ruiz & Carsten Jünger

Dieses Layout steht unter folgender *Creative Commons*-Lizenz:

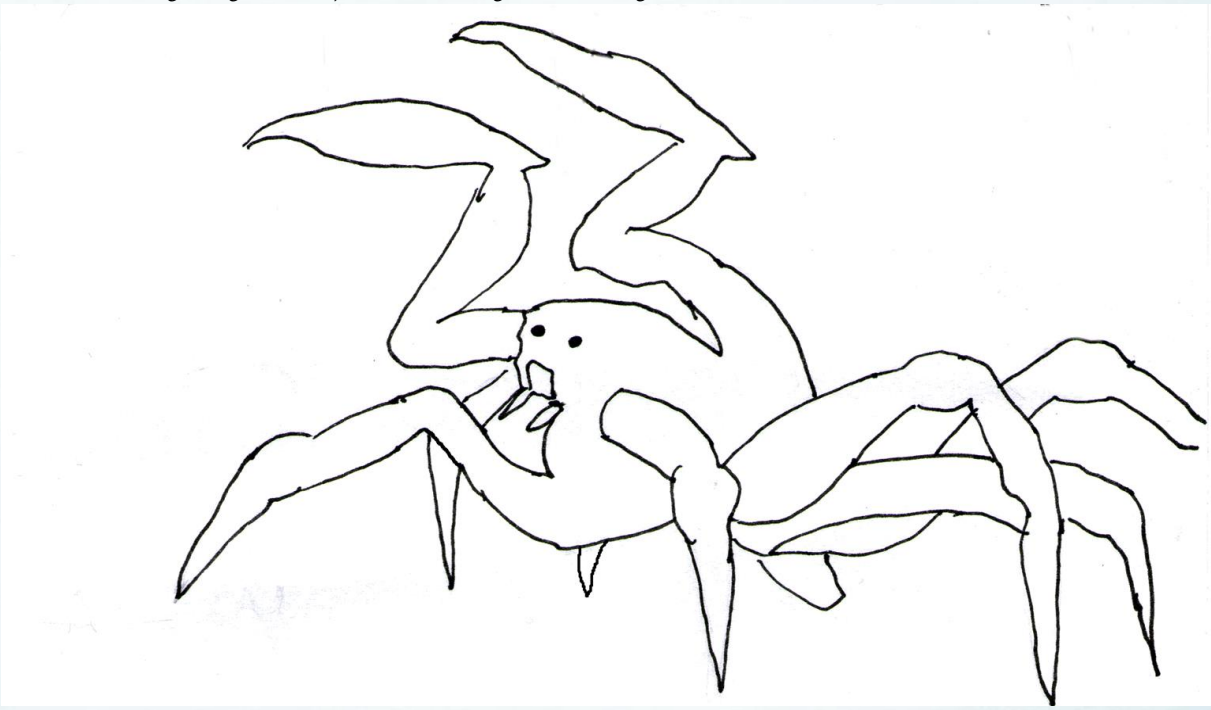
Dies umfasst ausdrücklich nicht die eigentlichen Inhalte des Dokuments wie Texte oder zusätzliche Illustrationen.

Bei Nutzung dieses Layouts bitte wenn möglich das endgültige Werk ebenfalls unter eine *Creative Commons*-Lizenz stellen.

Das Tiefdunkel und die Xslir- Teil 2

Die Jungtiere der Xslirr

Die Xslirr-Jungtiere sind, wie das Volk der Gnome, etwas über einen Meter groß. Im Gegensatz zu ausgewachsenen Exemplaren verfügen sie über keinen Halsfortsatz und sind daher sehr eingeschränkt, was ihre Angriffshöhe angeht. Außerdem ist bei ihnen das in ihrem Kreislauf zirkulierende Gift noch nicht so potent, sie scheinen über keinerlei Zauberfähigkeiten zu verfügen und ihre Augen haben auch noch nicht die für ausgewachsenen Tiere typischen Facetten entwickelt. Ihre Haut hat noch nicht die tiefdunkle Färbung der ausgewachsenen Exemplare erreicht. An den hornfarbenen Klauen ist oftmals ein schwärzliches Sekret zu erkennen, bei dem es sich um das von den Tieren produzierte Gift handelt, das auf diese Weise oder durch einen Biss in ein Opfer eingebracht werden und dort zu verheerenden Blutungen führen kann. Obwohl die Xslirr so zurückgezogen leben und sich so aggressiv gebärden, gelingt es vereinzelt Forschern, dem Tiefdunkel Exemplare dieser Art zu entreißen. Das Leben dieser Tiere endet dann meistens recht qualvoll auf dem Operationstisch eines Forschers, doch gelegentlich gelingt einer dieser Tötungsmaschinen die Flucht. Die meisten Forscher sind sich darüber einig, dass ein Xslirr-Junges über genügend Intelligenz und Formbarkeit verfügt, um es auszubilden. Doch Berichte über ein gelungenes Projekt dieser Art gibt es bislang nicht.

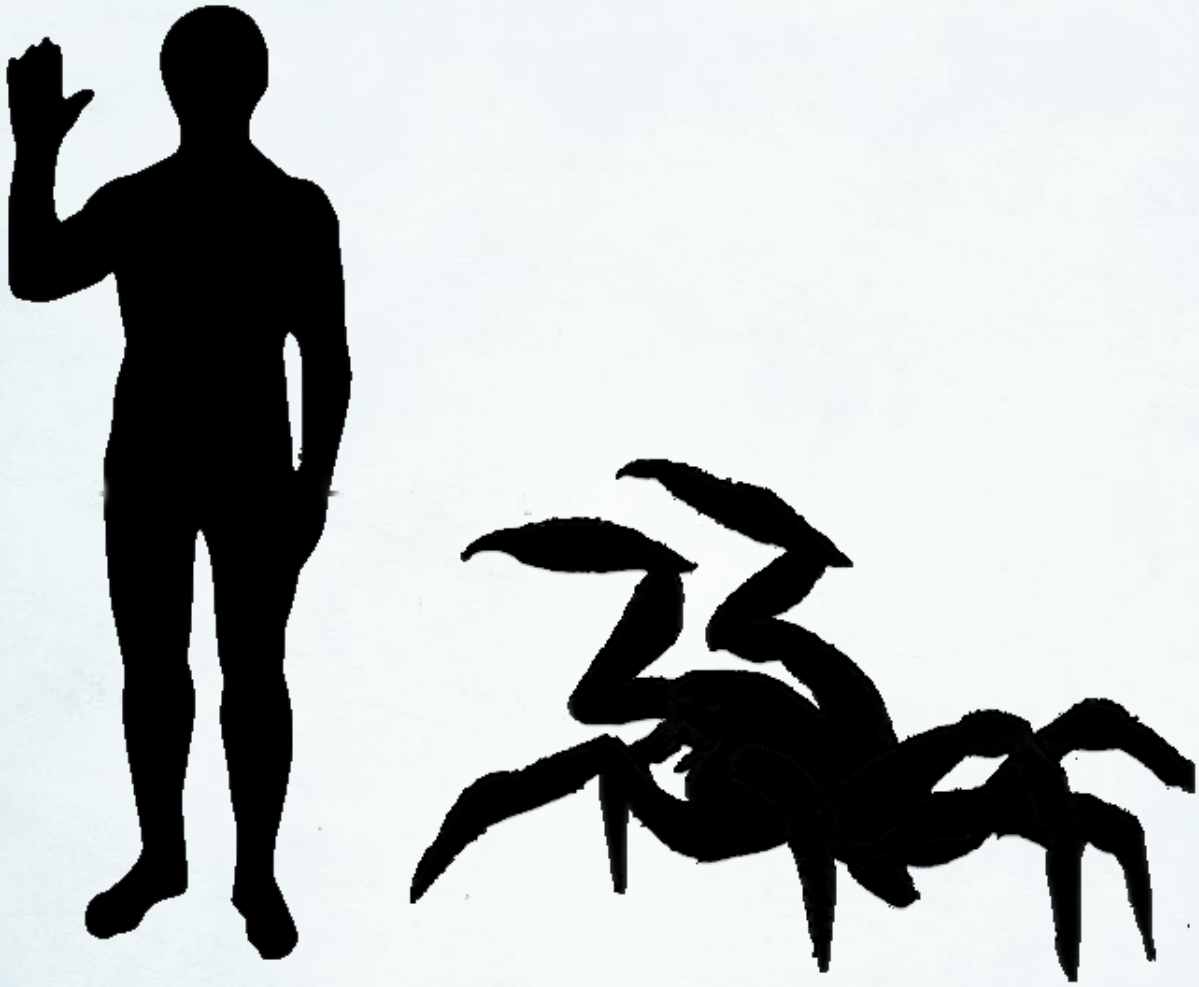


Xslirr-Jungtier

AUS	BEW	INT	KON	MYS	STÄ	VER	WIL
2	4	2	3	0	3	1	1
GK	**GSW**	**LP**	**FO**	**VTD**	**SR**	**KW**	**GW**
3	9	4	5	24	4	21	19

Waffen	Wert	Schaden	WGS	INI	Merkmale
Körper	14	1W6+1	6	5-1W6	Kritisch 1, Scharf 2

Typus: Insekt, Tier
Fertigkeiten: Akrobatik 13, Athletik 12, Entschlossenheit 8, Heimlichkeit 11, Wahrnehmung 10, Zähigkeit 13
Meisterschaften: Akrobatik (I: Ausweichen 1 [bereits eingerechnet]), Handgemenge (I: Umreißen [Schwierigkeit 21]), Wahrnehmung (I: Schwerpunkt Hören)
Merkmale: Erschöpfungsresistenz 1, Furchterregend (10), Gift (Blut 2 / Blutend / 5 Minuten), Kreatur 6



Größenvergleich