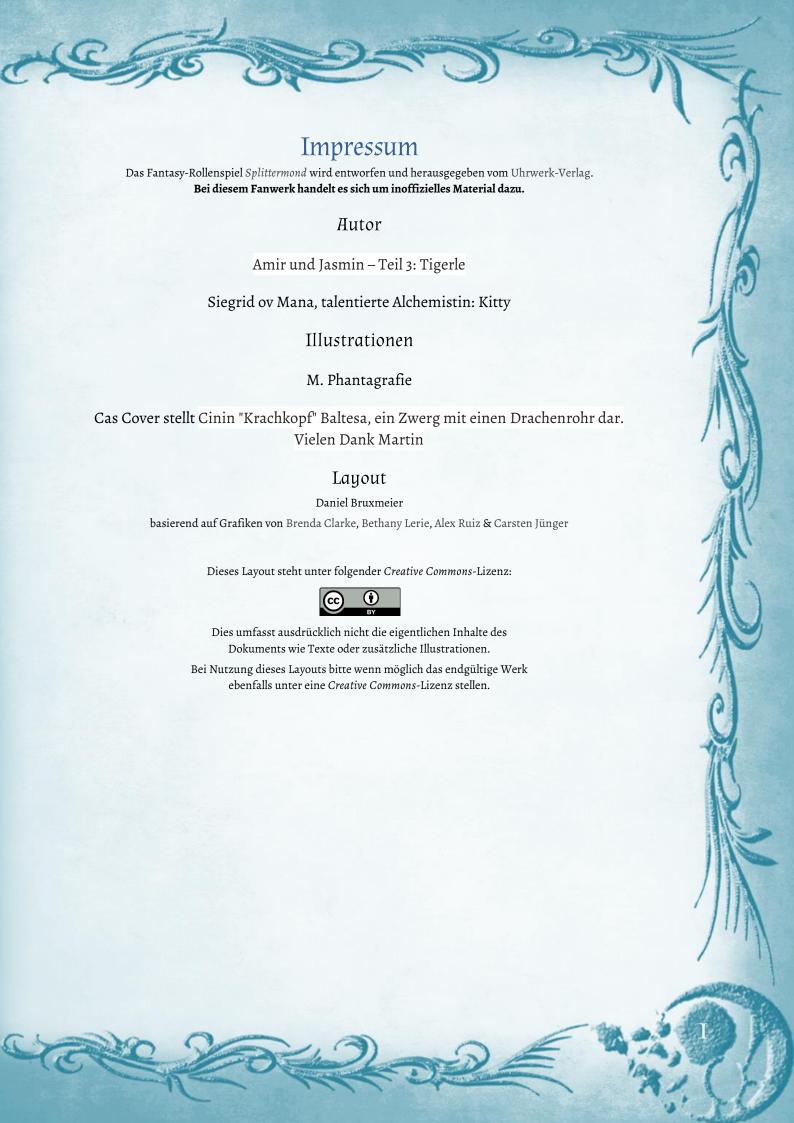
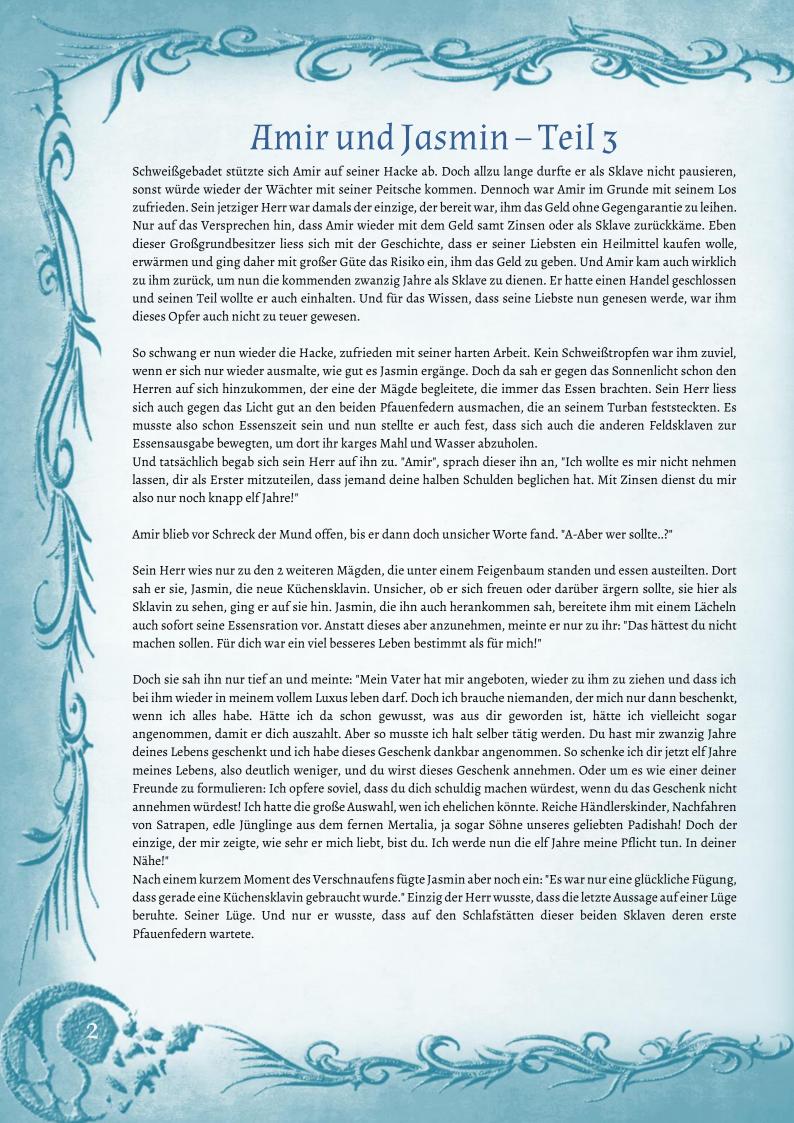
SPLITERIOND FAN-ADVENTSKALENDER









Siegrid ov Mana, talentierte Alchemistin

"Papperlapapp, überlasst das mir, den Trank kriege ich hin."

Siegrid ov Mana (Gnomin, *787 LZ) wuchs in einem verarmten nyrdfingschen Adelsgeschlechts auf. Die Armut der Kindheit und ihr Forschergeist stachelten sie an, schon früh die Welt zu bereisen. Auf dieser Reise lernte sie auch ihren Mann kennen, der sie in die Geheimnisse der Alchemie einweihte. Sie waren ein begnadetes Alchemistenpaar, bis er vor wenigen Jahren verstarb. Sie selbst blieb nach seinem Tod in Catley, auch wenn ihre Kinder und Enkelkinder sie baten nach Dakardsmyr zu ziehen. Jedoch könnte sie es nicht übers Herz bringen, ihren Laden zu verkaufen.

Siegrid ov Mana verkauft in ihrem Laden "Siegrids Alchemiefachhandel" allerlei Tränke, Pülverchen und Tinkturen, um die sich in Städten wie Sarnburg gerissen werden würde, bietet sie doch starke und ausgefallene Alchemika an. So jedoch kennt kaum jemand das Potenzial dieses Ladens, bräuchte es doch nur jemanden, der es ermöglicht ihre Waren über die Landesgrenzen hinaus zu verkaufen.

Aussehen: blassblaue Haare, violette Augen, 2 Paar graue Hörner, einfache Kleidung mit einer Alchemistenschürze

Wichtige Attribute: MYS 8, VER 7, WIL 6

Abgeleitete Werte: GW 27

Fertigkeiten: Alchemie 30, Arkane Kunde 30, Diplomatie 17, Empathie 20, Entschlossenheit 19, Geschichten und Mythen 24, Naturkunde 26, Redegewandtheit 16, Wahrnehmung 22, Zähigkeit 25

Meisterschaften: Alchemie (I: Effizienz; II: Wunderarbeiter; III: Meister; IV: Meisterhandwerk), Arkane Kunde (Schwerpunkt: Magische Phänomene IIII), Diplomatie (I: Diplomat), Empathie (Schwerpunkt: Lügen erkennen I, Motivation erkennen I), Entschlossenheit (Schwerpunkt: Redegewandtheit widerstehen II), Geschichten und Mythen (Schwerpunkt: Legendäre Kreaturen II), Naturkunde (I: Des Alchemisten Helfer, Konservierung; II: Schneller Sammler; III: Kräuterhexe), Redegewandtheit (Schwerpunkt: Überreden I), Wahrnehmung (Schwerpunkt: Hören I, Sehen II), Zähigkeit (I: Wachsamkeit, Schwerpunkt: Gift widerstehen III)

Stärken: Bastler, Feine Nase, Gutes Gedächtnis, Literat, Soziales Gespür

Sprachen: Nyrdfingisch, Basargnomisch

