



SPLITTERMOND
FAN-ADVENTSKALENDER

10



Impressum

Das Fantasy-Rollenspiel *Splittermond* wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.
Bei diesem Fanwerk handelt es sich um inoffizielles Material dazu.

Autor

Der Verrat der Wächter von Sturmkorsar
Glanz von JohnLackland

Layout

Daniel Bruxmeier

basierend auf Grafiken von Brenda Clarke, Bethany Lerie, Alex Ruiz & Carsten Jünger

Dieses Layout steht unter folgender *Creative Commons*-Lizenz:



Dies umfasst ausdrücklich nicht die eigentlichen Inhalte des Dokuments wie Texte oder zusätzliche Illustrationen.

Bei Nutzung dieses Layouts bitte wenn möglich das endgültige Werk ebenfalls unter eine *Creative Commons*-Lizenz stellen.

Märchen aus Lorakis - Der Verrat der Wächter

Einst lebten am Hof des Phönix fünf großartige Krieger, die treu und loyal ihren Herrscher beschützten. Der Tiger war der stärkste und mutigste von allen. Niemand wagte es, seinen Zorn herauszufordern. Der Kranich stand für Eleganz und Schönheit und wurde leicht unterschätzt, doch in seiner Perfektion war er nicht weniger tödlich. Die Fangschrecke war zwar klein, doch war sie in der Lage, selbst größere Gegner niederzuringen. Die Schlange war kühl und zurückhaltend, doch wenn man sie provozierte, konnte sie mit tödlicher Schnelligkeit zuschlagen. Der Affe schließlich war ein listenreicher Spaßvogel, den manch einer erst viel zu spät ernst nahm. Sie alle dienten dem Phönix als Wächter über sein Land und als Beschützer des Lebens.

Doch mit der Zeit wuchs beim Kranich der Wunsch, sein eigenes Reich zu gründen. Er neidete dem Phönix seine Schönheit und schuf schnell ein Reich, das er nach seinen eigenen Vorstellungen formte. Seine Expansion trennte den Affen und die Fangschrecke vom Hof des Phönix und in ihren Reichen brach Chaos und Gewalt aus, als die Bewohner aggressiv wie die Fangschrecke und listenreich wie der Affe übereinander herfielen.

Nun, da der Phönix schwach schien, nahm sich die Schlange immer mehr Freiheiten und setzte seine Ziele genau so schnell und tödlich durch, wie einst die Wünsche des Phönix. Schließlich wandte sich auch der Tiger ab und forderte den Phönix zum Kampf. Statt das Volk zu beschützen, wollte er es nun beherrschen und unterdrücken.

Schockiert vom Verrat seiner besten Krieger verließ der Phönix seinen Hof und zog sich in seine bergige Heimat zurück. Dort wartet er, bis die Zeit der Rückkehr gekommen ist. Denn eines haben Tiger und Kranich, Schlange, Affe und Fangschrecke nicht bedacht: So groß und prächtig sie selbst und ihre Reiche auch sein mögen, unsterblich ist allein der Phönix. Und so wird der Tag kommen, an dem aus der Asche ihrer Reiche, das Reich des Phönix in seiner ganzen Pracht aufersteht.

Zauber des Alltags: Glanz (Spruch)

Schulen: Illusion 1, Licht 1

Typus: Objekt

Schwierigkeit: 18

Kosten: K4V1

Zauberdauer: 1 Tick

Reichweite: Berührung

Wirkung: Der Zauberer verwandelt eine Licht reflektierende Oberfläche bis zu 1m² in eine stumpf spiegelnde Oberfläche. Die Wahrnehmung der Spiegelung ist um 2 Punkte erschwert.

Wirkungsdauer: kanalisiert

Erfolgsgrad:

- Auslösezeit, Kanalisierter Fokus, Verstärken (s.u.), Verzehrter Fokus
- +1 EG (Kosten +K1V1): Die Oberfläche verwandelt sich in einen glänzenden Spiegel. Die Wahrnehmung ist normal.