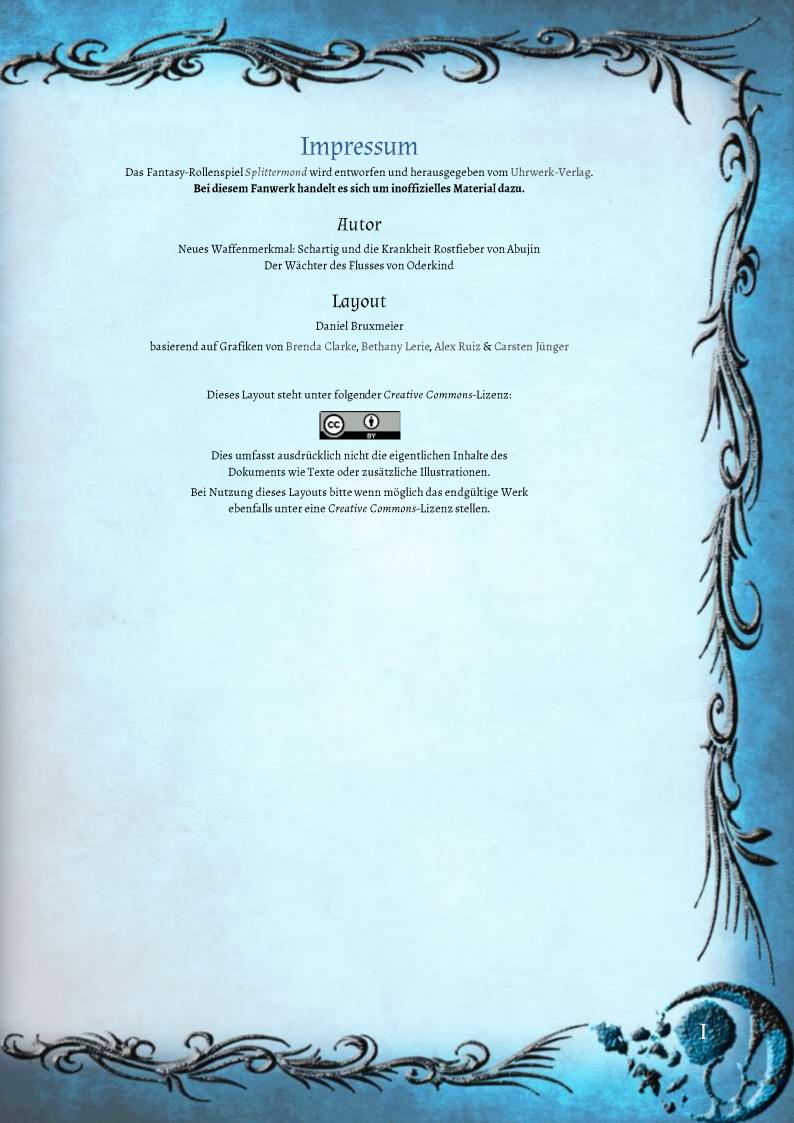
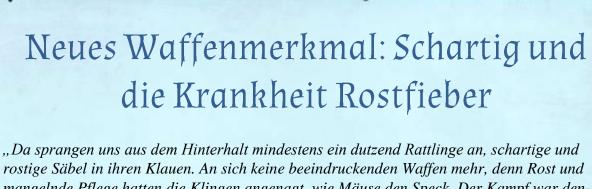
SPLITTERMOND FAN-ADVENTSKALENDER





"Da sprangen uns aus dem Hinterhalt mindestens ein dutzend Rattlinge an, schartige und rostige Säbel in ihren Klauen. An sich keine beeindruckenden Waffen mehr, denn Rost und mangelnde Pflege hatten die Klingen angenagt, wie Mäuse den Speck. Der Kampf war dennoch furchtbar! Keira verlor ihre Skavona, doch Telkin schnappte sich den Säbel eines gefallenen Rattlings und rief die Kräfte seines Gottes an, woraufhin der Rost für kurze Zeit wie weggefegt war. Keira hatte schon einige Hiebe abbekommen, als er ihr den Säbel zuwarf und sie mit neuem Zorn gegen die Rattlinge focht. Schließlich konnten wir die Biester zurückschlagen. Keiras Wunden waren zwar nicht besonders tief, doch bereits am Abend hatte sie Schweißperlen auf der Stirn. Ein Blick genügte Eshi und er erkannte das Rostfieber. Doch zum Glück hatte Selesha am Morgen noch einige Blätter Menyanthes, auch Fieberklee genannt, gesammelt, die laut Eshi krankheitslindernd sein sollen. Schnell war ein heißer Tee gekocht, als plötzlich …" gehört in einem selenischen Weggasthof.

Sei es in den Händen von Rattlingen oder Skeletten, in dunklen Grüften oder im Hort eines Drachen: Der Zahn der Zeit macht auch vor den besten Waffen nicht halt! Sei es, weil das Schwert Jahrzehnte in Friedhofserde lag, oder weil es in einem langen Krieg durch viele Schlachten und noch mehr Hände gegangen ist, irgendwann leidet die Klinge. Viele Scharten, getrocknetes Blut oder dicke Rostschichten lassen die Qualität der Waffe sinken.

Schartig

Eine Waffe mit diesem Merkmal büßt 2 Punkte ihrer Härte ein und der Schaden der

Waffe sinkt ebenso um 2 Punkte. Verliert jemand durch eine schartige Waffe mindestens zwei volle Gesundheitsstufen, so kann es zum Ausbruch von Rostfieber kommen. Das Merkmal Schartig kann kurzzeitig durch den Felszauber *Härte* in der verstärkten Variante unterdrückt werden. Der Grundpreis der Waffe sinkt auf die Hälfte, sofern man einen Händler dafür findet.

Rostfieber

Das Rostfieber (häufig auch Wundfieber oder Totenfluch) ist eine weit verbreitete Krankheit in ganz Lorakis und hat schon so manche Soldatin oder tapferen Recken unter die Erde gebracht. Die Krankheit kann durch Verletzungen mit schartigen Waffen, aber auch durch Bisse mancher Tiere oder die Klauen von finsteren Kreaturen wie Guhlen oder Untoten ausgelöst werden. Sie kann recht leicht erkannt werden und sollte dann auch möglichst schnell behandelt werden, da sie sonst leicht zum Tod des Infizierten führen kann.

Infektionsart: Verlust mindestens zwei voller Gesundheitsstufen durch schartige Waffen oder

Kreaturen nach Maßgaben des Meisters.



