SPLITTERMOND

FAN-ADVENTSKALENDER

24

Inhalt

Impressum

Das Fantasy-Rollenspiel *Splittermond* wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.
Bei diesem Fanwerk handelt es sich um inoffizielles Material dazu.

Autor

Aishwarya von Camael, Traum des Gassenmädchens von Camael

Illustrationen

Aishwarya von Camael

Layout

Daniel Bruxmeier

basierend auf Grafiken von Brenda Clarke, Bethany Lerie, Alex Ruiz & Carsten Jünger

Dieses Layout steht unter folgender *Creative Commons*-Lizenz:

Dies umfasst ausdrücklich nicht die eigentlichen Inhalte des Dokuments wie Texte oder zusätzliche Illustrationen.

Bei Nutzung dieses Layouts bitte wenn möglich das endgültige Werk ebenfalls unter eine *Creative Commons*-Lizenz stellen.

Aishwarya

Aishwarya wuchs als Straßenkind in den dreckigsten Gassen der aitusharischen Hafenstadt Nahashtab auf, den größten Prunk immer haarscharf vor der Nase und scheinbar unerreichbar. Eines Tages aber waren ihr die Glücksgötter hold und sie machte den Fang ihres Lebens – doch statt ihn gleich wieder mit vollen Händen auszugeben verwendete sie ihre Beute klug und legte den Grundstein für ihr heutiges Geschäft: die „Wüstenblüte“, ein Freudenhaus, in dem vor allem die Freude groß geschrieben wird. Der Schwerpunkt der Annehmlichkeiten liegt auf kultivierter Unterhaltung und gutem Essen (bei dem natürlich die passenden Getränke nicht fehlen dürfen), Tanz und Musik – doch wer speziellere Wünsche hat und bereit ist, dafür zu zahlen, dem werden sie selbstverständlich erfüllt. Wer sich nicht zu benehmen weiß, wird allerdings höchst unmissverständlich vor die Tür gesetzt, notfalls auch von der Hausherrin persönlich und unter Einsatz goldlackierter Krallen.

Die mit 2,10 Metern eher kleine Vargin liebt schöne Dinge (und Personen) und umgibt sich gern damit; insbesondere schätzt sie Schmuckstücke aus Gold und Edelsteinen und ist auch durchaus damit bestechlich. Hört sie von einem besonders hübschen oder interessanten Kleinod, mag sie auch Abenteurer danach ausschicken und zahlt dafür gar nicht mal schlecht. Ebenfalls lädt sie gern weitgereiste Fremde ein, um sich von ihren Erlebnissen berichten zu lassen, was sich nutzen lässt, wenn man im Austausch dafür Informationen von ihr möchte. Im Angedenken an ihre Vergangenheit unterhält Aishwarya nämlich ein nicht zu unterschätzendes Netz von Straßenkindern und anderem Gesindel, dem sie auch oft, wenngleich nicht unbedingt öffentlich bekannt, bei Bedarf Obdach und Verpflegung gewährt oder im Notfall einen Heiler beschafft. Gerüchteweise gewährt sie Zollbeamten und Stadtwachen Rabatt. Außerdem hält sie guten Kontakt mit den ansässigen Gnomen sowie gelegentlich auftauchenden Tarr. Man sagt, einer dieser Gäste sei für den Namen des Etablissements verantwortlich, da er sich in Aishwarya verliebte, allerdings von ihr abgewiesen wurde. Sie schweigt dazu, ist aber ansonsten eine sehr gesellige Persönlichkeit mit Interesse an vielen Themen. Doch so kultiviert sie sich im Allgemeinen gibt, gerade wenn die Diskussion ein wenig hitziger wird, kommt in einigen alles andere als feinen Kraftausdrücken ihre Herkunft zum Vorschein.

Werte

Aishwarya Dayita (Vargin, *970 LZ)

Attribute: AUS 4, BEW 3, INT 3, KON 2, MYS 4, STÄ 2, VER 2, WILL 4
Wichtige abgeleitete Werte: LP 8, FO 21, GS 9, INI 7, VTD 14, GW 20, KW 18
Fertigkeiten/Meisterschaften: Handgemenge 11, Arkane Kunde 7, Darbietung 14 (Schwerpunkt Tanzen, Geselle, Publikumsliebling), Diplomatie 12 (Schwerpunkt Verhandeln, Diplomat, Stil & Grazie), Empathie 10 (Rede mit mir), Entschlossenheit 14 (Redegewandtheit widerstehen), Fingerfertigkeit 11, Heimlichkeit 10, Geschichte/Mythen 9, Redegewandtheit 12 (Ablenken), Straßenkunde 12, Wahrnehmung 9
Magie: Illusionsmagie 11 (0: Lichtertanz, 1: Objektillusion), Beherrschungsmagie 14 (Meisterschaft Willensbrecher/0: Einstellung verbessern, 1: Furcht, 2: Schlaf)
Ressourcen: Ansehen 2 (Besitzerin einer beliebten Lokalität), Kontakte 3, Vermögen 3
Stärken: Attraktivität, Gutes Gedächtnis, Soziales Gespür, Flink, Hoher Geistiger Widerstand, Erhöhter Fokuspool (1x)
Schwächen: eitel, weiches Herz
Sprachen: Farukanisch, Basargnomisch, Keshabu, Tarrgro

Kann von Spielercharakteren als Mentorin der Stufe 3 gewählt werden.

Traum des Gassenmädchens

Wär ich Königin für einen Tag,

Auf Rosen ich bettete mich
Der Vollmond schiene jede Nacht,
Und Winter nie näherte sich

Wir tanzten und sängen die ganze Nacht
Es gäb‘ keine Sorgen, kein Arg
Und jeder Wunsch erfüllte sich,
Wär ich Königin für einen Tag

Von der Farbe der Nacht das stolzeste Pferd,
Es liebte mich und wäre mein
Kerzenschein, ein stolzer Prinz und sein Schwert
Und Sternenlicht für mich allein

Wir tanzten und sängen die ganze Nacht
Es gäb‘ keine Sorgen, kein Arg
Und jeder Wunsch erfüllte sich,
Wär ich Königin für einen Tag

Mein Prinz, er führt‘ mich zu einem Bankett
Von Braten, Torten und Fisch
Zu mir, der Königin, jeder wär‘ nett,
Die Tafeln bögen sich

Wir tanzten und sängen die ganze Nacht
Es gäb‘ keine Sorgen, kein Arg
Und jeder Wunsch erfüllte sich,
Wär ich Königin für einen Tag

Ein Kleid aus Meerperlen und Seidengespinst,
Die Schönste wär ich hier
Der Hofstaat in einer Verbeugung versinkt
Und alles gebührte nur mir

Wir tanzten und sängen die ganze Nacht
Es gäb‘ keine Sorgen, kein Arg
Und jeder Wunsch erfüllte sich,
Wär ich Königin für einen Tag

Und wenn verginge dann kalt die Nacht
Und Sorgen würden wach,
Die guten Feen wiegten mich sanft in den Schlaf
In meinem goldfunkelnd Gemach

Wir tanzten und sängen die ganze Nacht
Es gäb‘ keine Sorgen, kein Arg
Und jeder Wunsch erfüllte sich,
Wär ich Königin für einen Tag

Melodie: *Queen for a Day* von Blackmore’s Nigh