Name	Jahet Goldfinger

Ausbildung	Seefahrer		
Kultur	Pashtar	Abstammung	Seefahrer
Rasse	Mensch	Geschlecht	männlich
Haarfarbe	braun	Körpergröße	1,75 m
Augenfarbe	braun	Gewicht	65 kg
Hautfarbe	hell	Geburtsort	Feradzir

Mondzeichen	Blutiges Antlitz d. Mondes

Splitterpunkte	Normal	5				

Pro Splitterpunkt: eine Probe +3, Widerstandswert +3, Schaden einer Quelle -5, Mondzeichen einsetzen

Schwächen	Stolz
Sprachen	Farukanisch, Basargnomisch
Kulturkunde	Pashtar

Heldengrad	1
maximales Attribut	+1
maximale Fertigkeitspunkte	6

Mondzeichen-Fähigkeiten	
Grad 1	Schadensmali als Boni
Grad 2	
Grad 3	• Einsatz 2:1 für Gefährten ohne Splitterpunkte • Verstärken eines Gefährten-Splittergabe: Probe und Wid. +5 statt +3 Schaden -8 statt -5
Grad 4:	

Erfahrungspunkte (EP)					
Gesamt	15	EP für nächsten Heldengrad	100		
		eingesetzt	15	offen	0

Attribute		Start	Wert	mod.
Ausstrahlung	AUS	4	4	
Beweglichkeit	BEW	2	2	
Intuition	INT	2	2	
Konstitution	KON	3	3	
Mystik	MYS	1	1	
Stärke	STÄ	4	4	
Verstand	VER	2	2	
Willenskraft	WIL	2	2	

Abgeleitete Werte		Wert	mod.	temp.	
Größenklasse	GK	5			Rasse
Geschwindigkeit	GSW	7			GK + BEW
Initiative	INI	8			10 – INT
Lebenspunkte	LP	9	+1		GK + KON
Fokus	FO	6			2 x (MYS + WIL)
Verteidigung	VTD	18		+1	12 + BEW + STÄ ± Rasse
Geistiger Widerstand	GW	16			12 + VER + WILL
Körperl. Widerstand	KW	19	+2		12 + KON + WILL

Fertigkeiten	Wert	Punkte	Att 1	Att 2	mod.
Akrobatik	8	2	BEW 2	STÄ 4	
Alchemie	3	0	MYS 1	VER 2	
Anführen	7	1	AUS 4	WIL 2	
Arkane Kunde	3	0	MYS 1	VER 2	
Athletik	12	6	BEW 2	STÄ 4	
Darbietung	6	0	AUS 4	WIL 2	
Diplomatie	8	2	AUS 4	VER 2	
Edelhandwerk	4	0	INT 2	VER 2	
Empathie	6	2	INT 2	VER 2	
Entschlossenheit	8	2	AUS 4	WIL 2	
Fingerfertigkeit	8	2	AUS 4	BEW 2	
Geschichte & Mythen	6	3	MYS 1	VER 2	
Handwerk	5	0	KON 3	VER 2	
Heilkunde	7	3	INT 2	VER 2	
Heimlichkeit	5	1	BEW 2	INT 2	
Jagdkunst	5	0	KON 3	VER 2	
Länderkunde	6	2	INT 2	VER 2	
Naturkunde	4	0	INT 2	VER 2	
Redegewandtheit	12	6	AUS 4	WIL 2	
Schlösser & Fallen	10	6	INT 2	BEW 2	
Schwimmen	10	3	STÄ 4	KON 3	
Seefahrt	11	6	BEW 2	KON 3	
Straßenkunde	6	0	AUS 4	INT 2	
Tierführung	6	0	AUS 4	BEW 2	
Überleben	5	0	INT 2	KON 3	
Wahrnehmung	5	1	INT 2	WIL 2	
Zähigkeit	7	2	KON 3	WIL 2	

Meisterschaften	Schw.	Fertigk.	Wirkung
Kletteraffe	1	Athletik	Schnelleres Klettern
Aufmerksam	1	S&F	Fallen leichter finden
Blick in die Sterne	1	Seefahrt	+3 auf Orientierung, falls Sterne
Beißender Spott	1	Redegew.	kann Gegner verspotten
Seebär	1	Seefahrt	+3 auf Überleben und Jagd
			auf hoher See

Ressourcen	Wert	Bedeutung
Ansehen	-1	Gesetzesbrecher und Gauner
Gefolge	-	
Kontakte	1	Gauner und Piraten in Farukan
Kreatur	-	
Mentor	-	
Rang	-	
Relikt	5	meisterhaft gefertigtes Khopesh
Stand	0	freier Farukani
Vermögen	3	Diebesgut
Zuflucht	-	

Stärken	Wirkung
Zusätzliche Splitterpunkte	+2 Splitterpunkte
Orientierungssinn	+3 auf Orientierung
Gleichgewichtssinn	+3 auf Balancing
Robust	+1 LP
Scharfe Sicht	+2 auf Sehen
Gesellig	Kontakte sammeln
Hoher körp. Widerstand	+2 KW

Ausrüstung	Last	Ausrüstung	Last
robuste Kleidung	-		
Decke	-		
Wasserschlauch	-		
Essgeschirr	-		
Feuerstein/Stahl	-		
5 Fackeln	-		
Marschrationen x3	3		
Fernrohr	1		
Seil, 10 m	1		

Kampffertigk.	FP
Handgemenge	4
Hiebwaffen	0
Kettenwaffen	0
Klingenwaffen	6
Stangenwaffen	0
Schusswaffen	0
Wurfwaffen	0

Waffen	Wert	Fertigk.	Att 1	Att 2	mod.	WGS	Schaden	Merkmale
Waffenlos	10	Handg.	2	4	-	5	1W6	Entw. 1, Stumpf, Umkl.
Khopesh	13	Klingenw.	2	4	1	6	1W10+2	Scharf 2
Dolch	10	Klingenw.	2	2	-	6	1W6+1	Wurffähig

Schild	Wert	Fertigk.	INT	STÄ	mod.	VTD+	Merkmale
			2	4			

Kampfmeisterschaft	Schw.	Fertigk.	Wirkung
Umreißen	1	Handgem.	Gegner umreißen
Verwirrung	1	Klingenw.	Gegner verwirren
Verteidigungswirbel	1	Klingenw.	VTD+ gg. nächsten Angr.

Kampfmeisterschaft	Schw.	Fertigk.	Wirkung

Rüstungen	VTD+	SR	Beh.	Tick+
Tuchrüstung	1	0	0	0
Summe	1	0	0	0

Lebenspunkte	
Unverletzt	0
Angeschlagen	-1
Verletzt	-2
Schwer verletzt	-4
Todgeweiht	-8

Atemholen benutzt

Vermögen	
Solare	
Lunare	40
Kupfer	

Magieschulen	Wert	Punkte	Att 1	Att 2	mod.
			1		
			1		
			1		
			1		
			1		
			1		

Fokus	

Zauber	Schule	Grad	Schw.	Fokus	ZD	RW	WD	Verstärkung	Seite	Kan. Pkt.