

## GLOSSAR

**Akk'Luul:** Waffenmeister im Rudel der *Klammbenster*

**Alanjuten:** Große Gebirgskette in der *Gontcharia*

**Alphapärchen:** Ein *Raugar* und eine *Raugra*, gewöhnlich die stärksten eines Rudels. Zusammen übernehmen sie die Rudelführung.

**Ann'Grar:** Hauptprotagonist, Krieger, Gefährte von *Is'Gra*, bester Freund von *Korr'Hrrau*

**Arr'Karr:** Anführer eines Rudels von *Ausgestoßenen*. Hat angeblich Läuse.

**Arr'Nruu:** Kleines Mädchen im Rudel der *Klammbenster*.

**Arroa'Ro:** Titel; Anführer eines Rudels, gleichzeitig auch der stärkste Kämpfer.

**Ausgestoßene:** *Raugarr*, die von ihrem Rudel verjagt werden. Meistens bilden sie ihre eigenen, oft gefährlichen Rudel.

**Balsam:** Heilkraut

**Bleichgeier:** Ein Geier, der sich vom Fleisch wehrloser Schwerverletzter ernährt und nicht vom Aas.

**Blutsäuer:** Ein gefährlicher Rudel von *Ausgestoßenen*, die Eisbären zähmen.

**Bralstrauch:** Hochwachsender Strauch mit kleinen gelben Beeren

**Erster Krieger:** Titel; Anführer der Krieger eines Rudels

**Frostbestie:** Große und außerordentlich aggressive Tiere mit weißlich-blauem Pelz. Es sind verwachsene Monstrositäten mit Reißzähnen und leuchtend blauen Augen, haben aber allgemein keine einheitliche Gestalt.

**Frostmammut:** Selten vorkommende Mammutart, die geringe magische Kräfte besitzt.

**Frr'Grull:** Schamanin im Rudel der *Klammbenster*, bewandert in Naturmagie.

**Fuchspakt:** Ein Pakt zwischen dem *Arroa'Ro* und dem *Rat der Schamanen*, der die Unversehrtheit der Schamanen besiegelt.

**Firrgin:** Von Schamanen angebeteter Gott. Undurchsichtiger und kluger Weißfuchs, der seine Ziele mit Magie und List verwirklicht.

**Firrginsschmeichelei:** süße, überzeugende Worte

**Frostreißer:** Rudel aus der *Gurr'Korra*-Legende.

**Gis'Grigg:** Schamane im Rudel der *Klammbenster*

**Geisterwolf:** Gnadenlose und hartnäckige Jäger, die um einiges wilder und kräftiger sind als gewöhnliche Wölfe. Sind aber keine Geisterwesen, sondern Tiere aus Fleisch und Blut.

**Gletscherfürst:** Feeischer Befehlshaber des eisigen Nordens. Mächtige mythologische Gestalt, dessen wahre Existenz fragwürdig ist. Wird oft als gewaltiges Elementarwesen mit diversen unterschiedlichen Erscheinungsformen beschrieben.

**Gletschergarde:** Das stehende Heer des *Gletscherfürsten*. Eine Armee aus gedrungenen golemartigen Eissoldaten.

**Gontcharia:** Riesige Tundra mit sehr langen harten Wintern

**Goranon:** Mythisches Tier aus der Sage von *Gurr'Korra*. Stammvater aller *Frostmammuts*.

**Göttlichen:** Eine Gruppe von Göttern, die in der Vorstellung der *Raugarr* als ein *vargisches* Rudel organisiert sind. Auch als die *Himmlichen* bezeichnet.

**Große Jurte:** Jurte des *Alphapärchens*.

**Grr'Hrrr:** Schamane im Rudel der *Klammbenster*, bewandert in Heilmagie.

**Gurr'Karr:** Ein Rudel von *Ausgestoßenen*

**Gurr'Korra die Steinbeißerin:** Legendäre Kriegerin, deren Heldentaten seit Generationen unter den *Raugarr* weitererzählt werden.

**Haarloser:** Übergreifender Begriff, den die *Raugarr* für Menschen, Gnome, Alben und Zwerge benutzen.

**Har'Arr:** Schnitzer im Rudel der *Klammbenster*.

**Harr'Harr:** Mythologischer Anführer der *Wolfshetzer* aus den Sagen der legendären *Gurr'Korra*.

**Heulender Donner:** Segnende Trommellaute bei den Ritualkämpfen der *Raugarr*.

**Himmelsjurte:** Die unendlich große Jurte der *Göttlichen*.

**Himmlischen:** siehe *Göttlichen*

**Is'Gra:** Jägerin, Gefährtin von *Ann'Grar*

**Karr'Rurr:** Anführer eines heruntergekommenen Rudels von *Ausgestoßenen*.

**Khusgrur:** Schlittenhund

**Klammerberster:** Name des Rudels von *Ann'Grar*, *Is'Gra* und co.

**Korr'Hrrau:** *Erster Krieger* des Rudels der *Klammerberster*, bester Freund von *Ann'Grar*

**Kundurur:** Schlittenhund; Leithund

**Kur'Zrar:** Eingebildeter Krieger im Rudel der *Klammerberster*.

**Lasja:** Ein großer Fluss

**Mairir:** Die silbergraue Göttin der Fruchtbarkeit und Leidenschaft. Führt gemeinsam mit *Ruchorr* das *Himmlische* Rudel an.

**Mondgefährte/Mondgefährtin:** Partner

**Mondstein:** Sehr begehrte, seltene Bruchstücke des *Splittermondes*. Dem Stein werden viele Kräfte nachgesagt.

**Na'Rraar der Geisterfresser:** Legendärer Schamane. Sehr mächtig.

**Orr'Groa:** Kriegerin, Gefährtin von *Korr'Hrrau*

**Rat der Schamanen:** Auch `Kreis der Schamanen` genannt, sind Schamanen eines Rudels (zwischen drei bis zehn *Raugarr*), die beratend dem *Arroa'Ro* zur Seite stehen

**Raugarr/ein Raugar/ eine Raugra:** *Varge* des hohen Nordens, auch Eisvarge genannt. Ein eher barbarisches Volk mit dichtem Fell. Sie leben in Rudeln und sind umherziehende Nomaden. Angeführt werden sie von einem *Alphapärchen*.

**Rechter Zahn:** Titel; Anführer der Krieger in Kriegszeiten

**Roter Riese:** Mythische Riesengestalt

**Ruchorr:** Schwarzgrauer Gott des Kampfes und der Jagd. Führt gemeinsam mit *Mairir* das *Himmlische* Rudel an.

**Ruchorrsgeheul:** Siegesgeheul

**Ruchorrsmal:** Das Mal der Herausforderung, Auflehnung und des Widerstands

**Rückenbrecher:** Rudel aus der *Gurr'Korra*-Legende.

**Schlarra:** Schlittenhündin

**Schneeschergen:** Tierische Untergebene des *Gletscherfürsten*. Unter anderem Eisbären, Schneewölfe, *Bleichgeier* und viele andere Tiere des Nordens. Allen ist gleich, dass sie eine weiße Haut- oder Fellfarbe haben.

**Sirbalin:** Heilkraut

**Splittermond:** Einer der drei Monde, der vor fast 1000 Jahren teilweise explodiert ist.

**Steppenweise:** Andere Bezeichnung für Schamanen unter den *Raugarr Gontcharias*.

**Tharr'Vrurr der Hüne:** Anführer, also *Arroa'Ro* des Rudels der *Klammerberster*.

**Ukk'Krr:** Alter Geschichtenerzähler im Rudel der *Klammerberster*.

**Ulja:** Ein großer Fluss

**Ur'Saru:** Gefährtin von *Gis'Grigg*

**Urr'Kah:** Berühmte Anführerin eines Rudels von *Ausgestoßenen*.

**Urr'Rarr der Steinspalter:** Anführer eines berühmten Rudels, erfolgreicher Plünderer.

**Utt'Jara:** Alphaweibchen. Führt zusammen mit *Tharr'Vrurr* die *Klammerberster* an.

**Uzz'Jraka:** Alte, zahnlose Hundeführerin im Rudel der *Klammerberster*.

**Varge:** aufrecht gehende Wolfsmenschen

**Wolfshetzer:** Rudel aus der Sage der *Gurr'Korra*.

**Ysgarr:** Grimmiger Wintergott. Beherrscht die Jahreszeiten und das Wetter.

**Ysgarrwetter:** Unwetter

**Zwillinge:** Zwillingsgeschwister. Frischgebackene Krieger im Rudel der *Klammerberster*.