

GLOSSAR

Akk'Luul: Waffenmeister im Rudel der *Klamemberster*

Alanjuten: Große Gebirgskette in der *Gontcharia*

Alphapärchen: Ein *Raugar* und eine *Raugra*, gewöhnlich die stärksten eines Rudels. Zusammen übernehmen sie die Rudelführung.

Ann'Grar: Hauptprotagonist, Krieger, Gefährte von *Is'Gra*, bester Freund von *Korr'Hrrau*

Arr'Karr: Anführer eines Rudels von *Ausgestoßenen*. Hat angeblich Läuse.

Arr'Nruu: Kleines Mädchen im Rudel der *Klamemberster*.

Arroa'Ro: Titel; Anführer eines Rudels, gleichzeitig auch der stärkste Kämpfer.

Ausgestoßene: *Raugarr*, die von ihrem Rudel verjagt werden. Meistens bilden sie ihre eigenen, oft gefährlichen Rudel.

Balsam: Heilkraut

Bleichgeier: Ein Geier, der sich vom Fleisch wehrloser Schwerverletzter ernährt und nicht vom Aas.

Blutsäuer: Ein gefährlicher Rudel von *Ausgestoßenen*, die Eisbären zähmen.

Bralstrauch: Hochwachsender Strauch mit kleinen gelben Beeren

Erster Krieger: Titel; Anführer der Krieger eines Rudels

Frostbestie: Große und außerordentlich aggressive Tiere mit weißlich-blauem Pelz. Es sind verwachsene Monstrositäten mit Reißzähnen und leuchtend blauen Augen, haben aber allgemein keine einheitliche Gestalt.

Frostmammut: Selten vorkommende Mammutart, die geringe magische Kräfte besitzt.

Frr'Grull: Schamanin im Rudel der *Klamemberster*, bewandert in Naturmagie.

Fuchspakt: Ein Pakt zwischen dem *Arroa'Ro* und dem *Rat der Schamanen*, der die Unversehrtheit der Schamanen besiegelt.

Firrgin: Von Schamanen angebeteter Gott. Undurchsichtiger und kluger Weißfuchs, der seine Ziele mit Magie und List verwirklicht.

Firrginsschmeichelei: süße, überzeugende Worte

Frostreißer: Rudel aus der *Gurr'Korra*-Legende.

Gis'Grigg: Schamane im Rudel der *Klamemberster*

Geisterwolf: Gnadenlose und hartnäckige Jäger, die um einiges wilder und kräftiger sind als gewöhnliche Wölfe. Sind aber keine Geisterwesen, sondern Tiere aus Fleisch und Blut.

Gletscherfürst: Feeischer Befehlshaber des eisigen Nordens. Mächtige mythologische Gestalt, dessen wahre Existenz fragwürdig ist. Wird oft als gewaltiges Elementarwesen mit diversen unterschiedlichen Erscheinungsformen beschrieben.

Gletschergarde: Das stehende Heer des *Gletscherfürsten*. Eine Armee aus gedrungenen golemartigen Eissoldaten.

Gontcharia: Riesige Tundra mit sehr langen harten Wintern

Goranon: Mythisches Tier aus der Sage von *Gurr'Korra*. Stammvater aller *Frostmammuts*.

Göttlichen: Eine Gruppe von Göttern, die in der Vorstellung der *Raugarr* als ein *vargisches* Rudel organisiert sind. Auch als die *Himmlichen* bezeichnet.

Große Jurte: Jurte des *Alphapärchens*.

Grr'Hrrr: Schamane im Rudel der *Klamemberster*, bewandert in Heilmagie.

Gurr'Karr: Ein Rudel von *Ausgestoßenen*

Gurr'Korra die Steinbeißerin: Legendäre Kriegerin, deren Heldentaten seit Generationen unter den *Raugarr* weitererzählt werden.

Haarloser: Übergreifender Begriff, den die *Raugarr* für Menschen, Gnome, Alben und Zwerge benutzen.

Har'Arr: Schnitzer im Rudel der *Klamemberster*.

Harr'Harr: Mythologischer Anführer der *Wolfshetzer* aus den Sagen der legendären *Gurr'Korra*.

Heulender Donner: Segnende Trommellaute bei den Ritualkämpfen der *Raugarr*.

Himmelsjurte: Die unendlich große Jurte der *Göttlichen*.

Himmlischen: siehe *Göttlichen*

Is'Gra: Jägerin, Gefährtin von *Ann'Grar*

Karr'Rurr: Anführer eines heruntergekommenen Rudels von *Ausgestoßenen*.

Khusgrur: Schlittenhund

Klammerberster: Name des Rudels von *Ann'Grar*, *Is'Gra* und co.

Korr'Hrrau: *Erster Krieger* des Rudels der *Klammerberster*, bester Freund von *Ann'Grar*

Kundurur: Schlittenhund; Leithund

Kur'Zrar: Eingebildeter Krieger im Rudel der *Klammerberster*.

Lasja: Ein großer Fluss

Mairir: Die silbergraue Göttin der Fruchtbarkeit und Leidenschaft. Führt gemeinsam mit *Ruchorr* das *Himmlische* Rudel an.

Mondgefährte/Mondgefährtin: Partner

Mondstein: Sehr begehrte, seltene Bruchstücke des *Splittermondes*. Dem Stein werden viele Kräfte nachgesagt.

Na'Rraar der Geisterfresser: Legendärer Schamane. Sehr mächtig.

Orr'Groa: Kriegerin, Gefährtin von *Korr'Hrrau*

Rat der Schamanen: Auch `Kreis der Schamanen` genannt, sind Schamanen eines Rudels (zwischen drei bis zehn *Raugarr*), die beratend dem *Arroa'Ro* zur Seite stehen

Raugarr/ein Raugar/ eine Raugra: *Varge* des hohen Nordens, auch Eisvarge genannt. Ein eher barbarisches Volk mit dichtem Fell. Sie leben in Rudeln und sind umherziehende Nomaden. Angeführt werden sie von einem *Alphapärchen*.

Rechter Zahn: Titel; Anführer der Krieger in Kriegszeiten

Roter Riese: Mythische Riesengestalt

Ruchorr: Schwarzgrauer Gott des Kampfes und der Jagd. Führt gemeinsam mit *Mairir* das *Himmlische* Rudel an.

Ruchorrsgeheul: Siegesgeheul

Ruchorrsmal: Das Mal der Herausforderung, Auflehnung und des Widerstands

Rückenbrecher: Rudel aus der *Gurr'Korra*-Legende.

Schlarra: Schlittenhündin

Schneeschergen: Tierische Untergebene des *Gletscherfürsten*. Unter anderem Eisbären, Schneewölfe, *Bleichgeier* und viele andere Tiere des Nordens. Allen ist gleich, dass sie eine weiße Haut- oder Fellfarbe haben.

Sirbalin: Heilkraut

Splittermond: Einer der drei Monde, der vor fast 1000 Jahren teilweise explodiert ist.

Steppenweise: Andere Bezeichnung für Schamanen unter den *Raugarr Gontcharias*.

Tharr'Vrurr der Hüne: Anführer, also *Arroa'Ro* des Rudels der *Klammerberster*.

Ukk'Krr: Alter Geschichtenerzähler im Rudel der *Klammerberster*.

Ulja: Ein großer Fluss

Ur'Saru: Gefährtin von *Gis'Grigg*

Urr'Kah: Berühmte Anführerin eines Rudels von *Ausgestoßenen*.

Urr'Rarr der Steinspalter: Anführer eines berühmten Rudels, erfolgreicher Plünderer.

Utt'Jara: Alphaweibchen. Führt zusammen mit *Tharr'Vrurr* die *Klammerberster* an.

Uzz'Jraka: Alte, zahnlose Hundeführerin im Rudel der *Klammerberster*.

Varge: aufrecht gehende Wolfsmenschen

Wolfshetzer: Rudel aus der Sage der *Gurr'Korra*.

Ysgarr: Grimmiger Wintergott. Beherrscht die Jahreszeiten und das Wetter.

Ysgarrwetter: Unwetter

Zwillinge: Zwillingsgeschwister. Frischgebackene Krieger im Rudel der *Klammerberster*.