

Waffenindex nach Fertigkeiten

Dieser Index ist automatisiert aus den unter www.splitterwiki.de hinterlegten Daten erstellt. Das Fantasy-Rollenspiel Splittermond wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.

Kursive Quellen verweisen auf Textstellen die Regelseitige erklärungen beinhalten

Handgemenge

- Bichwa:** *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)
- Bundi:** *Mondstahlklingen* S.8; (Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnungsschutz 2, 4.0 L)
- Dornenhandschuh:** *Mondstahlklingen* S.7; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 2 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 1, 8.0 L)
- Dornenhandschuh, freihändig:** *Mondstahlklingen* S.7; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 2 • Entwaffnend 2 • Freihändig • Parierwaffe 1 • Scharf 2, 10.0 L)
- Eimitzi-Dornen:** *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1, 7.0 L)
- Eisenarmschienen:** *Mondstahlklingen* S.7; (Intuition + Stärke, Defensiv 1 • Exakt 1 • Freihändig • Kritisch 1 • Parierwaffe 0, 6.0 L)
- Faustdorn:** *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Scharf 2, 2.0 L)
- Gzayai:** *Mondstahlklingen* S.8; *Farukan (Publikation)* S.102; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)
- Katar:** *Splittermond: Die Regeln* S.183; *Farukan (Publikation)* S.102; (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 3.0 L)
- Katzenkrallen:** *Mondstahlklingen* S.9; *Farukan (Publikation)* S.102; (Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 1, 6.0 L)
- Kriegsfächer:** *Mondstahlklingen* S.8; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Farukan (Publikation)* S.102; (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Exakt 1 • Kritisch 2 • Parierwaffe 0, 12.0 L)
- Kriegsfächer, Großer:** *Mondstahlklingen* S.8; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 2 • Kritisch 3 • Zweihändig, 15.0 L)
- Liandia:** *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 0, 5.0 L)
- Navirkrallen:** *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Scharf 3, 4.0 L)
- Panzerhandschuh:** *Mondstahlklingen* S.7; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Entwaffnend 2 • Freihändig • Parierwaffe 0, 5.0 L)
- Schlagring:** *Mondstahlklingen* S.8; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 7.0 L)
- Schuhsporn:** *Mondstahlklingen* S.7; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Freihändig, 15.0 L)
- Sichel:** *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Scharf 2, 1.0 L)
- Steindorn:** *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Primitiv • Scharf 2, 0.5 L)
- Tigerfänger:** *Mondstahlklingen* S.8; *Farukan (Publikation)* S.102; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)
- Tigerklauen:** *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Kletterhilfe • Kritisch 1, 3.0 L)
- Waffenlos:** *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnend 1 • Stumpf • Umklammern (Merkmal))

Hieb Waffen

- Bergbarte:** *Mondstahlklingen* S.10; (Konstitution + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
- Bronzekeule:** *Mondstahlklingen* S.10; *Im Zeichen der Schlange* S.42; (Beweglichkeit + Stärke, Wuchtig, 7.0 L)

Bullenkopfstreitkolben: *Farukan (Publikation) S.102*; (Beweglichkeit + Konstitution, , 8.0 L)

Byrhammer: *Selenia (Publikation) S.100*; *Bestienmeister (Publikation) S.31*; (Konstitution + Stärke, Durchdringung 1 • Reiterwaffe 2 • Scharf 2, 11.0 L)

Doppelaxt: *Mondstahlklingen S.113*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Enterbeil: *Mondstahlklingen S.10*; (Beweglichkeit + Stärke, Kletterhilfe, 6.0 L)

Improvisierte große Hiebwappe: *Zhoujiang (Publikation) S.125*; (Konstitution + Stärke, Improvisiert • Kritisch 2 • Zweihändig)

Keule: *Mondstahlklingen S.11*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; *Im Zeichen der Schlange S.42*; (Konstitution + Stärke, Primitiv, 1.0 L)

Kralle: *Mondstahlklingen S.11*; (Beweglichkeit + Stärke, Primitiv • Scharf 2, 4.0 L)

Kriegsbeil: *Mondstahlklingen S.11*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Beweglichkeit + Stärke, , 8.0 L)

Kriegshammer: *Mondstahlklingen S.11*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Konstitution + Stärke, Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Macuahuitl: *Mondstahlklingen S.12*; (Konstitution + Stärke, Kritisch 2 • Primitiv, 12.0 L)

Rakza: *Bestienmeister (Publikation) S.31*; (Intuition + Stärke, Kritisch 2 • Reiterwaffe 2, 10.0 L)

Reiterhammer: *Mondstahlklingen S.12*; (Intuition + Konstitution, Reiterwaffe 2, 9.0 L)

Runenaxt: *Ungebrochen S.111*; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 4 • Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 15.0 L)

Schlagstock: *Mondstahlklingen S.12*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Beweglichkeit + Stärke, Stumpf, 2.0 L)

Spitzhacke: *Mondstahlklingen S.12*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Konstitution + Stärke, Improvisiert • Primitiv • Wuchtig • Zweihändig, 4.0 L)

Spitzhammer: *Mondstahlklingen S.12*; (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Kletterhilfe, 6.0 L)

Stabkeule: *Mondstahlklingen S.13*; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Kritisch 2 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Streitaxt: *Mondstahlklingen S.11*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Konstitution + Stärke, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Streithammer: *Mondstahlklingen S.13*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Konstitution + Stärke, Scharf 2 • Vielseitig, 16.0 L)

Streitkolben: *Mondstahlklingen S.13*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Beweglichkeit + Konstitution, , 8.0 L)

Stuhlbein, Flasche, Nudelholz: *Mondstahlklingen S.113*; (Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Primitiv)

Taiaha: *Mondstahlklingen S.13*; (Beweglichkeit + Stärke, Doppelwaffe • Durchdringung 2 • Exakt 1 • Zweihändig, 14.0 L)

Valask: *Mondstahlklingen S.14*; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Improvisiert • Kletterhilfe • Vielseitig • Unauffällig (Merkmal) 1, 12.0 L)

Wurfbeil (NK): *Mondstahlklingen S.38*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Wurffähig, 6.0 L)

Wurfhammer (NK): *Mondstahlklingen S.39*; *Splittermond: Die Regeln S.183*; (Konstitution + Stärke, Improvisiert • Wurftauglich, 5.0 L)

Zerteiler: *Esmoda (Publikation) S.43*; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1 • Vielseitig • Wuchtig, 10.0 L)

Zweihandkeule: *Mondstahlklingen S.14*; (Konstitution + Stärke, Kritisch 3 • Primitiv • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 13.0 L)

Zwergenhammer: *Selenia (Publikation) S.100*; (Konstitution + Stärke, Kritisch 2 • Scharf 3 • Vielseitig, 10.0 L)

Kettenwaffen

Alira: *Mondstahlklingen* S.15; (Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1 • Entwaffnend 1 • Kritisch 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Vielseitig, 4.0 L)

Dornenkette: *Mondstahlklingen* S.15; (Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Doppelwaffe • Entwaffnend 1 • Kritisch 2 • Umklammern (Merkmal) • Zweihändig, 15.0 L)

Drachenfaust: *Mondstahlklingen* S.15; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 14.0 L)

Dreigliederstab: *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Intuition + Stärke, Ablenkend 1 • Doppelwaffe • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 13.0 L)

Dreschflügel: *Mondstahlklingen* S.16; (Konstitution + Stärke, Improvisiert • Primitiv • Wuchtig • Zweihändig, 2.0 L)

Eisenpeitsche: *Mondstahlklingen* S.16; (Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Exakt 1 • Kritisch 1 • Scharf 2 • Unhandlich, 12.0 L)

Kettenpeitsche: *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Intuition + Stärke, Kritisch 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Vielseitig • Wuchtig, 12.0 L)

Kettensichel: *Mondstahlklingen* S.17; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Vielseitig, 12.0 L)

Kriegsflügel: *Mondstahlklingen* S.16; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Konstitution + Stärke, Durchdringung 2 • Wuchtig • Zweihändig, 10.0 L)

Morgenstern: *Mondstahlklingen* S.17; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Konstitution, Unhandlich, 9.0 L)

Peitsche: *Mondstahlklingen* S.17; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 3 • Improvisiert • Lange Waffe • Umklammern • Unhandlich, 1.0 L)

Pudjari-Peitsche: *Mondstahlklingen* S.17; *Farukan (Publikation)* S.102; (Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 3 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich, 12.0 L)

Urumi: *Mondstahlklingen* S.18; (Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1 • Lange Waffe • Scharf 2 • Unhandlich, 14.0 L)

Valkarr: *Mondstahlklingen* S.18; (Beweglichkeit + Stärke, Umklammern (Merkmal) • Wurffähig, 5.0 L)

Zweigliederstab: *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Intuition + Stärke, Ablenkend 1 • Kritisch 3 • Scharf 2 • Vielseitig, 12.0 L)

Zweihandmorgenstern: *Mondstahlklingen* S.17; (Beweglichkeit + Konstitution, Durchdringung 3 • Kritisch 1 • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Zwillingsstern: *Selenia (Publikation)* S.100; (Beweglichkeit + Konstitution, Ablenkend 1 • Kritisch 1 • Unhandlich • Vielseitig, 14.0 L)

Klingenwaffen

Anderthalbhänder: *Mondstahlklingen* S.19; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 3 • Vielseitig, 16.0 L)

Breitschwert: *Mondstahlklingen* S.19; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Wuchtig, 10.0 L)

Dadao: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Kritisch 3 • Scharf 2 • Zweihändig, 17.0 L)

Dao: *Mondstahlklingen* S.19; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 8.0 L)

Dharst: *Selenia (Publikation)* S.100; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 4.0 L)

Dolch: *Mondstahlklingen* S.19; (Beweglichkeit + Intuition, Wurffähig, 3.0 L)

Dschiahn: *Mondstahlklingen* S.20; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Kritisch 2, 10.0 L)

Entermesser: *Mondstahlklingen* S.20; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 7.0 L)

Falchion: *Mondstahlklingen* S.20; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, , 8.0 L)

Falkaa: *Mondstahlklingen* S.21; (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 14.0 L)

Flammberge: *Selenia (Publikation) S.100;* (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 2 • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)

Fulnisches Halbschwert: *Mondstahlklingen S.21;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Teilbar(*), 15.0 L)

Gabeldolch: *Mondstahlklingen S.21; Zhoujiang (Publikation) S.125; Farukan (Publikation) S.102;* (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Durchdringung 1 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 0, 8.0 L)

Haifischklinge: *Mondstahlklingen S.21;* (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 3 • Scharf 2, 10.0 L)

Haumesser: *Mondstahlklingen S.21;* (Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert, 7.0 L)

Ju Oshu: *Zhoujiang (Publikation) S.125; Zhoujiang (Publikation) S.43; Zhoujiang (Publikation) S.87;* (Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 25.0 L)

Katana: *Mondstahlklingen S.22;* (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 2 • Vielseitig, 18.0 L)

Khopesh: *Mondstahlklingen S.22; Splittermond: Die Regeln S.183; Farukan (Publikation) S.102;* (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 6.0 L)

Krummdolch: *Mondstahlklingen S.20; Splittermond: Die Regeln S.183; Farukan (Publikation) S.102;* (Intuition + Stärke, , 3.0 L)

Kurzschwert: *Mondstahlklingen S.22; Splittermond: Die Regeln S.183;* (Beweglichkeit + Intuition, , 8.0 L)

Langschwert: *Mondstahlklingen S.22; Splittermond: Die Regeln S.183;* (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 10.0 L)

Liara: *Mondstahlklingen S.22;* (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 16.0 L)

Maira: *Mondstahlklingen S.20; Splittermond: Die Regeln S.183;* (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 8.0 L)

Patalische Klingenfaust: *Mondstahlklingen S.23;* (Intuition + Stärke, Entwaffnungsimmunität • Durchdringung 1, 5.0 L)

Patalisches Stoßschwert: *Mondstahlklingen S.23;* (Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnungsimmunität • Durchdringung 1, 14.0 L)

Pfauenfeder: *Mondstahlklingen S.23; Splittermond: Die Regeln S.183; Farukan (Publikation) S.102;* (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Reitersäbel: *Mondstahlklingen S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; Farukan (Publikation) S.102;* (Beweglichkeit + Intuition, Reiterwaffe 2, 7.0 L)

Ruahgarr-Klinge: *Mondstahlklingen S.23;* (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Durchdringung 2 • Kritisch 1 • Vielseitig, 14.0 L)

Säbel: *Mondstahlklingen S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; Farukan (Publikation) S.102;* (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 7.0 L)

Scheibendolch: *Mondstahlklingen S.20; Splittermond: Die Regeln S.183;* (Intuition + Stärke, Durchdringung 2, 5.0 L)

Schlangenzunge: *Mondstahlklingen S.24; Im Zeichen der Schlange S.37;* (Beweglichkeit + Intuition, , 4.0 L)

Schlangenzunge aus schwarzrotem Obsidian: *Mondstahlklingen S.24; Im Zeichen der Schlange S.43;* (Beweglichkeit + Intuition, , 10.0 L)

Schmetterlingsschwert: *Zhoujiang (Publikation) S.125; Zhoujiang (Publikation) S.87;* (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Parierwaffe 0, 6.0 L)

Schwarzdolch: *Selenia (Publikation) S.100;* (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 2, 7.0 L)

Skavona: *Mondstahlklingen S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; Splittermond: Die Welt S.213;* (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2, 10.0 L)

Steinmesser: *Mondstahlklingen S.20;* (Beweglichkeit + Intuition, Primitiv, 1.0 L)

Tanto: *Mondstahlklingen S.20;* (Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Wurffähig, 4.0 L)

Tigerhakenschwert: *Mondstahlklingen S.24;* (Intuition + Stärke, Entwaffnend 2, 12.0 L)

Wakizashi: *Mondstahlklingen* S.25; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Exakt 1, 10.0 L)
 Wurfdolch (NK): *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert • Wurfähig, 2.0 L)
 Yonnus-Sichel: *Mondstahlklingen* S.25; (Intuition + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)
 Zweihänder: *Mondstahlklingen* S.25; Splittermond: Die Regeln S.183; (Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Lange Waffe • Scharf 3 • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)
 Zweihandsäbel: *Mondstahlklingen* S.23; (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Stangenwaffen

Bathlia: *Mondstahlklingen* S.26; (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Doppelwaffe • Entwaffnend 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 20.0 L)
 Donnerkeule: *Mondstahlklingen* S.26; Im Zeichen der Schlange S.38; Im Zeichen der Schlange S.42; (Intuition + Konstitution, Kritisch 2 • Lange Waffe • Primitiv • Zweihändig, 16.0 L)
 Doppelschwert: *Mondstahlklingen* S.31; (Beweglichkeit + Intuition, Doppelwaffe • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)
 Drachenfänger: *Ungebrochen* S.111; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 3 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
 Dreizack: *Mondstahlklingen* S.26; (Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnend 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 14.0 L)
 Flügellanze: *Ungebrochen* S.111; (Intuition + Stärke, Defensiv 1 • Lange Waffe • Reiterwaffe 2 • Vielseitig, 12.0 L)
 Fulnisches Doppelschwert: *Mondstahlklingen* S.31; Splittermond: Die Regeln S.185; (Beweglichkeit + Intuition, Doppelwaffe • Scharf 3 • Teilbar • Zweihändig, 25.0 L)
 Glefe: *Mondstahlklingen* S.27; (Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 12.0 L)
 Godenspeer: *Mondstahlklingen* S.27; (Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 2 • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig, 7.0 L)
 Halbmondpike: *Selenia (Publikation)* S.100; (Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig, 12.0 L)
 Hellebarde: *Mondstahlklingen* S.27; Splittermond: Die Regeln S.185; (Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
 Hohlspeer: *Mondstahlklingen* S.28; (Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert, 25.0 L)
 Holzspeer: *Mondstahlklingen* S.29; (Intuition + Beweglichkeit, Primitiv • Vielseitig, 2.0 L)
 Huang Dao: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Kritisch 2 • Reiterwaffe 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 15.0 L)
 Improvisierte Stangenwaffe: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Doppelwaffe • Improvisiert • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig)
 Jeedra: *Bestienmeister (Publikation)* S.31; *Farukan (Publikation)* S.102; (Beweglichkeit + Stärke, Reiterwaffe 2 • Scharf 2 • Vielseitig, 12.0 L)
 Kampfstab: *Mondstahlklingen* S.28; Splittermond: Die Regeln S.185; (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 2 • Doppelwaffe • Lange Waffe • Zweihändig, 4.0 L)
 Klingensab: *Mondstahlklingen* S.27; Splittermond: Die Regeln S.185; (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 6.0 L)
 Lajatang: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; (Intuition + Stärke, Doppelwaffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
 Lanze: *Mondstahlklingen* S.28; Splittermond: Die Regeln S.185; (Konstitution + Stärke, Lange Waffe • Reiterwaffe 6 • Scharf 3 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)
 Mondaxt: *Mondstahlklingen* S.28; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Mondsichelschaukel: *Zhoujiang (Publikation) S.125; Zhoujiang (Publikation) S.87;* (Beweglichkeit + Stärke, Doppelwaffe • Kritisch 2 • Wuchtig • Zweihändig, 15.0 L)

Naginata: *Mondstahlklingen S.27; Zhoujiang (Publikation) S.125; Zhoujiang (Publikation) S.87;* (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 12.0 L)

Salamanderspieß: *Flammensenke (Publikation) S.23;* (Stärke + Konstitution, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 25.0 L)

Sense: *Mondstahlklingen S.29;* (Beweglichkeit + Konstitution, Improvisiert • Lange Waffe • Primitiv • Zweihändig, 3.0 L)

Speer: *Mondstahlklingen S.29; Splittermond: Die Regeln S.185;* (Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Scharf 3 • Vielseitig, 8.0 L)

Sturmsense: *Mondstahlklingen S.29; Splittermond: Die Regeln S.185;* (Beweglichkeit + Konstitution, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 4.0 L)

Totenfänger: *Mondstahlklingen S.29; Esmoda (Publikation) S.44;* (Intuition + Stärke, Improvisiert • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Wuchtig • Zweihändig, 12.0 L)

Turnierlanze: *Selenia (Publikation) S.106; Bestienmeister (Publikation) S.31;* (Konstitution + Stärke, Stumpf • Lange Waffe • Reiterwaffe 3 • Wuchtig • Zerbrechlich • Zweihändig, 3.0 L)

Valkyrja-Speer: *Mondstahlklingen S.30; Splittermond: Die Regeln S.185;* (Beweglichkeit + Intuition, Wurfähig, 8.0 L)

Vangarasstab: *Mondstahlklingen S.30; Splittermond: Die Regeln S.185;* (Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Vielseitig • Wuchtig, 14.0 L)

Wundreißer: *Mondstahlklingen S.30;* (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 2 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Wurflanze (NK): *Mondstahlklingen S.39;* (Beweglichkeit + Stärke, Exakt 2 • Kritisch 1 • Reiterwaffe 2 • Vielseitig • Wurfähig • Wuchtig, 7.0 L)

Wurfspeer (NK): *Mondstahlklingen S.40; Splittermond: Die Regeln S.185;* (Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Wurftauglich, 7.0 L)

Wurmbann: *Esmoda (Publikation) S.44;* (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 12.0 L)

Zackenspieß: *Mondstahlklingen S.31; Splittermond: Die Regeln S.185; Farukan (Publikation) S.102;* (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Entwaffnend 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 16.0 L)

Zweiklingen: *Mondstahlklingen S.31;* (Intuition + Stärke, Doppelwaffe • Kritisch 3 • Zweihändig, 20.0 L)

Schusswaffen

Albenbogen: *Mondstahlklingen S.32;* (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Scharf 4 • Zweihändig, 16.0 L)

Balester: *Mondstahlklingen S.32;* (Intuition + Willenskraft, Kritisch 2 • Zweihändig, 15.0 L)

Drachenrohr, Großes: *Zhoujiang (Publikation) S.125; Zhoujiang (Publikation) S.48; Zhoujiang (Publikation) S.144;* (Konstitution + Willenskraft, Auslöser 2 • Rückstoß 2 • Schadensschwund 1 • Umwerfend • Zweihändig • Scharf 2, 35.0 L)

Drachenrohr, Kleines: *Zhoujiang (Publikation) S.125; Zhoujiang (Publikation) S.48; Zhoujiang (Publikation) S.144;* (Konstitution + Willenskraft, Auslöser 2 • Rückstoß 2 • Schadensschwund 2 • Umwerfend • Zweihändig, 30.0 L)

Handarmbrust: *Mondstahlklingen S.32; Splittermond: Die Regeln S.187;* (Intuition + Willenskraft, Durchdringung 3, 30.0 L)

Kurzbogen: *Mondstahlklingen S.32; Splittermond: Die Regeln S.187;* (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 8.0 L)

Langbogen: *Mondstahlklingen S.33; Splittermond: Die Regeln S.187;* (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 15.0 L)

Leichte Armbrust: *Mondstahlklingen S.33; Splittermond: Die Regeln S.187;* (Intuition + Willenskraft, Durchdringung 4 • Zweihändig, 20.0 L)

- Namisun:** *Bestienmeister (Publikation)* S.31; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Reiterwaffe 0 • Zweihändig, 18.0 L)
- Reiterbogen:** *Mondstahlklingen* S.33; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Reiterwaffe 0 • Scharf 3 • Zweihändig, 10.0 L)
- Schemenstreu:** *Die Surmakar* S.32; (Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 18.0 L)
- Schleuder:** *Mondstahlklingen* S.34; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Intuition, , 0.5 L)
- Schwere Armbrust:** *Mondstahlklingen* S.34; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Intuition + Willenskraft, Durchdringung 6 • Wuchtig • Zweihändig, 30.0 L)
- Skeftabogen:** *Ungebrochen* S.111; (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Exakt 1 • Kritisch 1 • Zweihändig, 12.0 L)
- Vargenbogen:** *Mondstahlklingen* S.34; (Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)
- Wintholter Langbogen:** *Mondstahlklingen* S.33; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Kritisch 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 16.0 L)

Wurfaffen

- Chakram:** *Mondstahlklingen* S.38; *Splittermond: Die Regeln* S.187; *Farukan (Publikation)* S.102; (Intuition + Stärke, Scharf 2, 8.0 L)
- Dolch (FK):** *Mondstahlklingen* S.19; (Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert • Nahkampftauglich, 3.0 L)
- Feuerapfel:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.114; (Intuition + Stärke, Detonation (Merkmal) 3W6 • Auslöser 2 • Schadensschwund 1W6 • Umwerfend • Wurfkörper • Zweihändig • Stumpf, 25.0 L)
- Großes Wurfholz:** *Mondstahlklingen* S.39; (Konstitution + Stärke, Primitiv • Rückkehrend • Stumpf • Wuchtig • Zweihändig, 2.0 L)
- Speerschleuder:** *Mondstahlklingen* S.38; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Wuchtig • Zweihändig, 3.0 L)
- Speerstachel:** *Ungebrochen* S.112; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Zerbrechlich, 25.0 L)
- Stein, Bierkrug, Stiefel:** *Mondstahlklingen* S.38; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Intuition + Stärke, Improvisiert • Primitiv)
- Stockschleuder:** *Mondstahlklingen* S.38; (Intuition + Stärke, Exakt 1 • Scharf 2, 3.0 L)
- Tanto (FK):** *Mondstahlklingen* S.20; (Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Nahkampftauglich, 4.0 L)
- Valkarr (FK):** *Mondstahlklingen* S.18; (Beweglichkeit + Intuition, Nahkampftauglich • Umklammern (Merkmal), 5.0 L)
- Valkyrja-Speer (FK):** *Mondstahlklingen* S.30; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Nahkampftauglich, 8.0 L)
- Wurfbeil:** *Mondstahlklingen* S.38; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Stärke, Nahkampftauglich, 6.0 L)
- Wurfdolch:** *Mondstahlklingen* S.39; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Intuition, Nahkampftauglich, 2.0 L)
- Wurfhammer:** *Mondstahlklingen* S.39; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Stärke, Nahkampftauglich, 5.0 L)
- Wurfholz:** *Mondstahlklingen* S.39; (Beweglichkeit + Stärke, Primitiv • Rückkehrend • Stumpf, 1.0 L)
- Wurflanze:** *Mondstahlklingen* S.39; (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Nahkampftauglich • Reiterwaffe 2 • Wuchtig, 7.0 L)
- Wurfnadeln:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1, 2.0 L)
- Wurfpfeil:** *Mondstahlklingen* S.40; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Scharf 2, 2.0 L)

Wurfspeer: *Mondstahlklingen* S.40; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Nahkampftauglich • Wuchtig, 7.0 L)

Wurfstern: *Mondstahlklingen* S.40; *Splittermond: Die Regeln* S.187; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Intuition, , 3.0 L)