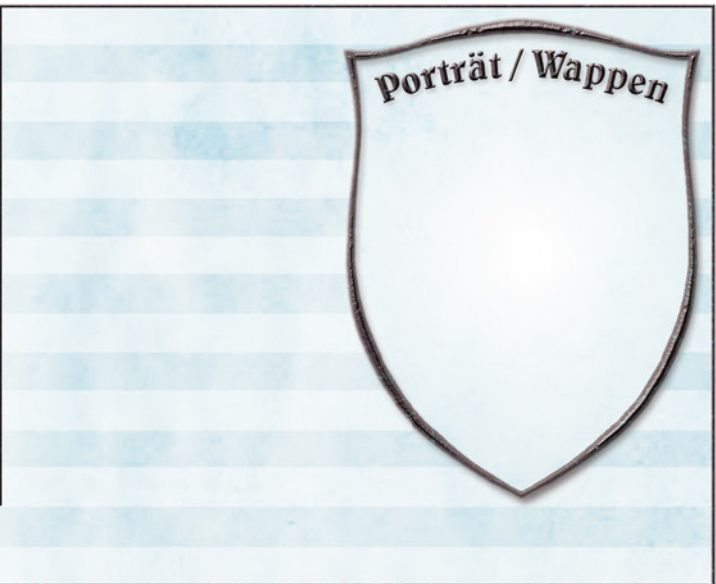


Name

- Rasse
- Kultur
- Abstammung
- Ausbildung
- Variante
- Haar-/Fellfarbe
- Augenfarbe
- Hautfarbe
- Geschlecht
- Körpergröße
- Gewicht
- Geburtsort
- Aussehen



Heldengrad

Maximales Attribut	<input type="text"/>
Max. Fertigungspunkte	<input type="text"/>
Widerstands-Bonus	<input type="text"/>
Maximaler Bonus	<input type="text"/>

Erfahrungspunkte (EP)	
Gesamt	<input type="text"/>
Eingesetzt	<input type="text"/>
Offen	<input type="text"/>
Nächster Heldengrad	<input type="text"/>

Abgeleitete Werte		Wert	mod.	temp.	
Größenklasse	GK	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Rasse
Geschwindigkeit	GSW	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	GK + BEW
Initiative	INI	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	10 - INT
Lebenspunkte	LP	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	GK + KON
Fokus	FO	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2 x (MYS + WIL)
Verteidigung	VTD	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	12 + BEW + STÄ ± Rasse
Geistiger Widerstand	GW	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	12 + VER + WILL
Körperl. Widerstand	KW	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	12 + KON + WILL

Attribute		Start	Wert	mod.
Ausstrahlung	AUS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Beweglichkeit	BEW	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intuition	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Konstitution	KON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mystik	MYS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stärke	STÄ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Verstand	VER	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Willenskraft	WIL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Splitterpunkte

Pro Splitterpunkt: eine Probe +3, Widerstandswert +3, Schaden einer Quelle -5, Mondzeichen einsetzen

Schwächen

Stärken	Wirkung
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

Muttersprache
 Weitere Sprachen:

Mondzeichen

Mondzeichen-Fähigkeiten

- Grad 1
- Grad 2
- Grad 3
 - Einsatz 2:1 für Gefährten ohne Splitterpunkte
 - Verstärken einer Gefährten-Splittergabe: Probe und Widerstand +5 statt +3; Schaden -8 statt -5
- Grad 4

Ressourcen **Bedeutung**

Ansehen	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>
Kontakte	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>
Stand	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>
Vermögen	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>
Gefolge	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>
Kreatur	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>
Mentor	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>
Rang	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>
Relikt	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>
Zuflucht	<input type="text"/>
Wert	<input type="text"/>

