

Name

Ausbildung	<input type="text"/>		
Kultur	<input type="text"/>	Abstammung	<input type="text"/>
Rasse	<input type="text"/>	Geschlecht	<input type="text"/>
Haarfarbe	<input type="text"/>	Körpergröße	<input type="text"/>
Augenfarbe	<input type="text"/>	Gewicht	<input type="text"/>
Hautfarbe	<input type="text"/>	Geburtsort	<input type="text"/>

Schwächen	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Sprachen	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kulturrunde	<input type="text"/>

Heldengrad	<input type="text"/>
maximales Attribut	<input type="text"/>
maximale Fertigkeitspunkte	<input type="text"/>
EP für nächsten Heldengrad	<input type="text"/>
eingesetzt	<input type="text"/>
offen	<input type="text"/>

Erfahrungspunkte (EP)	<input type="text"/>
Gesamt	<input type="text"/>

Mondzeichen

Splitterpunkte	Normal	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------	--------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

Pro Splitterpunkt: eine Probe +3, Widerstandswert +3, Schaden einer Quelle -5, Mondzeichen einsetzen

Mondzeichen-Fähigkeiten	
Grad 1	<input type="text"/>
Grad 2	<input type="text"/>
Grad 3	<ul style="list-style-type: none">Einsatz 2:1 für Gefährten ohne SplitterpunkteVerstärken eines Gefährten-Splittergabe: Probe und Wid. +5 statt +3
Grad 4:	<input type="text"/>

Attribute	Start	Wert	mod.
Ausstrahlung	AUS	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Beweglichkeit	BEW	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Intuition	INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Konstitution	KON	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mystik	MYS	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stärke	STÄ	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Verstand	VER	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Willenskraft	WIL	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Abgeleitete Werte	Wert	mod.	temp.
Größenklasse	GK	<input type="text"/>	Rasse
Geschwindigkeit	GSW	<input type="text"/>	GK + BEW
Initiative	INI	<input type="text"/>	10 - INT
Lebenspunkte	LP	<input type="text"/>	GK + KON
Fokus	FO	<input type="text"/>	2 x (MYS + WIL)
Verteidigung	VTD	<input type="text"/>	12 + BEW + STÄ ± Rasse
Geistiger Widerstand	GW	<input type="text"/>	12 + VER + WILL
Körperl. Widerstand	KW	<input type="text"/>	12 + KON + WILL

Fertigkeiten	Wert	Punkte	Att 1	Att 2	mod.
Akrobatik	<input type="text"/>	<input type="text"/>	BEW	STÄ	<input type="text"/>
Alchemie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	MYS	VER	<input type="text"/>
Anführen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	AUS	WIL	<input type="text"/>
Arkane Kunde	<input type="text"/>	<input type="text"/>	MYS	VER	<input type="text"/>
Athletik	<input type="text"/>	<input type="text"/>	BEW	STÄ	<input type="text"/>
Darbietung	<input type="text"/>	<input type="text"/>	AUS	WIL	<input type="text"/>
Diplomatie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	AUS	VER	<input type="text"/>
Edelhandwerk	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	VER	<input type="text"/>
Empathie	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	VER	<input type="text"/>
Entschlossenheit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	AUS	WIL	<input type="text"/>
Fingerfertigkeit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	AUS	BEW	<input type="text"/>
Geschichte & Mythen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	MYS	VER	<input type="text"/>
Handwerk	<input type="text"/>	<input type="text"/>	KON	VER	<input type="text"/>
Heilkunde	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	VER	<input type="text"/>
Heimlichkeit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	BEW	INT	<input type="text"/>
Jagdkunst	<input type="text"/>	<input type="text"/>	KON	VER	<input type="text"/>
Länderkunde	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	VER	<input type="text"/>
Naturkunde	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	VER	<input type="text"/>
Redegewandtheit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	AUS	WIL	<input type="text"/>
Schlösser & Fallen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	BEW	<input type="text"/>
Schwimmen	<input type="text"/>	<input type="text"/>	STÄ	KON	<input type="text"/>
Seefahrt	<input type="text"/>	<input type="text"/>	BEW	KON	<input type="text"/>
Straßenkunde	<input type="text"/>	<input type="text"/>	AUS	INT	<input type="text"/>
Tierführung	<input type="text"/>	<input type="text"/>	AUS	BEW	<input type="text"/>
Überleben	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	KON	<input type="text"/>
Wahrnehmung	<input type="text"/>	<input type="text"/>	INT	WIL	<input type="text"/>
Zähigkeit	<input type="text"/>	<input type="text"/>	KON	WIL	<input type="text"/>

Meisterschaften	Schw.	Fertigk.	Wirkung
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Ressourcen	Wert	Bedeutung
Ansehen	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Gefolge	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kontakte	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Kreatur	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Mentor	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Rang	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Relikt	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Stand	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Vermögen	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Zuflucht	<input type="text"/>	<input type="text"/>

