



SPLITTERMOND

FAN-ADVENTSKALENDER

1

Inhalt

Impressum

Das Fantasy-Rollenspiel *Splittermond* wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.
Bei diesem Fanwerk handelt es sich um inoffizielles Material dazu.

Autor

Loki (Wehrschule Horbrand)

Illustrationen

Loki (Wehrschule Horbrand)

Layout

Daniel Bruxmeier

basierend auf Grafiken von Brenda Clarke, Bethany Lerie, Alex Ruiz & Carsten Jünger

Dieses Layout steht unter folgender Creative Commons-Lizenz:



Dies umfasst ausdrücklich nicht die eigentlichen Inhalte des Dokuments wie Texte oder zusätzliche Illustrationen.

Bei Nutzung dieses Layouts bitte wenn möglich das endgültige Werk ebenfalls unter eine Creative Commons-Lizenz stellen.

Wehrschule Horbrand

Die Wehrschule Horbrand, benannt nach ihrem Gründer Perhold Horbrand (899- 970 LZ), genießt trotz der geringen Größe einen respektablen Namen selbst über Selenia hinaus. Als dem kriegsversehrten und schwer verletzten Perhold im Jahr 944 LZ von Kaiser Selenius I. für seine treuen Dienste an der Krone ein kleines Stück Land geschenkt wurde, wusste der altgediente Soldat sofort, was er damit anstellen würde: Er ließ an einer strategisch besonders guten Position ein Gebäude errichten, in dem er fortan seinen Dienst für seinen Herren fortsetzen würde, indem er junge Zöglinge dort nicht nur in verschiedenen Waffengattungen, sondern auch in den selenischen Tugenden unterrichtete. Da der alte Soldat ausgesprochen fähig im Umgang mit Waffen aller Art war, war seine Wehrschule trotz seiner ruppigen, distanzierten Art und seiner rabiaten Unterrichtsmethoden („Lernen durch Schrecken“) stets gut besucht. Vor allem ehemalige Offiziere und andere Leute „vom alten Schlag“ schickten ihren häufig ungezogenen Nachwuchs, ob nun Mädchen oder Junge dorthin, damit aus ihnen „echte Frauen und Männer“ würden.

Perhold führte die Wehrschule solange es ihm gesundheitlich möglich war, doch als er im Jahr 970 LZ zu Gunwar ging, stand das Haus eine Weile lang leer und hoffnungsvolle junge Frauen und Männer standen vor verschlossenen Toren. Als ihr Vater starb, war seine jüngste Tochter Ralina (*946 LZ) gerade Mal 24 Jahre alt, war aufstrebende Unteroffizierin in der berühmten selenischen Mondgarde und hatte andere Pläne als das Leiten einer Wehrschule irgendwo im Nirgendwo. Doch das Schicksal wollte wohl, dass sie in die Fußstapfen ihres Vaters trat, denn es sorgte dafür, dass sie – nach einigen vorangegangenen Verletzungen – in einer blutigen Auseinandersetzung mit einigen Aufständischen ein Auge verlor – wie auch schon ihr Vater vor ihr. Sie verstand dies als göttliches Omen und beschloss, ihre militärische Karriere ad acta zu legen und die Wehrschule ihres Vaters wiederaufzubauen. Mit ihrem Teil aus dessen Erbe, einem beträchtlichen Vermögen, ließ sie einen hölzernen und dennoch gut befestigten Anbau fertigstellen und eine Statue zu Ehren ihres Vaters errichten, die fortan jeden Besucher begrüßen würde. Im Jahr 972 LZ wurden in der Wehrschule schließlich wieder die ersten sechs Schüler aufgenommen – und es wunderte niemanden, dass Ralina die ersten sechs Schüler aus einer Vielzahl an Bewerbungen handverlesen konnte – der Name Horbrand war nach allem ein Garant für eine hervorragende, umfangreiche Ausbildung. Seitdem unterrichtet Ralina stets sechs Schülerinnen und Schüler in verschiedenen Waffenkategorien (Schwerter, Hieb Waffen, Bögen) und den selenischen Tugenden (Ehrhaftigkeit, Mut, Großzügigkeit, aber zum Beispiel auch die Reitkunst). Darüber hinaus hat sie, die Zeit ihres Lebens darunter gelitten hatte, nicht lesen und schreiben zu können, es sich zur Aufgabe gemacht, dass niemand die Wehrschule Horbrand verlässt, der diese Kunst nicht beherrscht.

Ausbildung: Heckenritter

Die Abgänger der Horbrander Wehrschule werden häufig Horbrander Heckenritter, oder einfach nur Heckenritter genannt, aufgrund der stark ans selenische Rittertum angelehnten Unterrichtsschwerpunkte und der sehr wäldlichen Gegend, in der die Wehrschule steht. Allerdings käme keiner der Heckenritter auf die Idee, in dem eher putzigen Begriff eine Beleidigung zu sehen – Ritter sind schließlich das moralische Rückgrat der selenischen Armee.

Voraussetzung: Kultur Selenia

Stärken: Literat

Ressourcen: Vermögen 1, Ansehen 1 (Heckenritter)

Fertigkeiten: Klingenwaffen 3, Hiebwaffen 3, Schusswaffen 3, Tierführung 2, Akrobatik 2, Athletik 3, Entschlossenheit 2, Handwerk 2, Überleben 2, Naturkunde oder Jagdkunst 3, Stärkungsmagie oder Schutzmagie 1, Wahrnehmung 2, Zähigkeit 2

Meisterschaften: Zähigkeit (I: Rüstungsträger I oder Starker Schildarm I), eine beliebige Schwelle 1-Meisterschaft in Klingenwaffen, Hiebwaffen oder Schusswaffen oder Tierführung (I: Reiterkampf)

Die Wehrschule

(Nächste Seite: Beschriftete Karte der Wehrschule, für Links in höherer Auflösung siehe Ende des Dokuments)

Zimmer von Ralina Horbrand (1)

Das Zimmer ist eher schlicht eingerichtet. Neben einem Bett und einer kleinen Schreib-Ecke mit Tisch und Sessel sowie einer kleinen Truhe in der Ecke gibt es hier kaum etwas zu entdecken.

Schülerquartiere (2)

Hier kommen die maximal sechs gleichzeitig unterrichteten Schüler der Wehrschule unter – wobei zwei von ihnen sich ein Doppelzimmer teilen müssen und einer von ihnen sogar ein Zimmer mit eigenem Schreibtisch bekommt. Letzteres ist nicht selten das Ziel von Wetten und Wettbewerben unter den Schülern.

Versammlungsraum (3)

Der Versammlungsraum wird fast nur zum gemeinsamen Essen benutzt. Da die Wehrschule keinen eigenen Koch hat, müssen die Schüler sich die Kochpflichten, wozu natürlich auch das Beschaffen von Nahrung gehört, also zum Beispiel das Erjagen von Wild, wenn den Schülern nach mehr ist als gebratenem Gemüse aus eigenem Anbau.



Küche (4)

In der Küche kochen die Schüler ihr Essen. Sie verfügt über eine große Feuerstelle und zahlreiche alte, aber hochwertige Küchenutensilien.

Vorratsräume (5)

Hier lagern Ralina und ihre Schüler haltbare Vorräte wie Trinkwasser (und Bier), Korn und selbst angebautes und getrocknetes Gemüse.

Beete (6)

Die Beete sind Ralinas ganzer Stolz. Hier unterrichtet sie diejenigen Schüler in Pflanzenkunde, die sich dafür interessieren (während die anderen meistens im nahen Wald jagen). Das hier angebaute Gemüse bildet, wenn es nach Ralina geht, den Hauptbestandteil guter se-lenischer Kost.

Schmiede (7)

Ralina ist selbst keine begnadete Schmiedin und benutzt die Schmiede eher für alltägliche Aufgaben wie Hufeisen für Greta oder kleinere Dinge wie Nägel oder Niete herzustellen. Interessierten Schülern kann sie aber zumindest die absoluten Grundlagen des Schmiedehandwerks beibringen.

Ställe (8)

Die Ställe sind das uneingeschränkte Herrschaftsgebiet von Greta, der schon etwas in die Jahre gekommenen Stute der Wehrschule, die vor allem für die Reit-Ausbildung der Schüler eingesetzt wird, für welche sich das äußerst genügsame Tier auch hervorragend eignet.

Übungsbereich (9)

Natürlich geht nichts über praktische Übungen. Zu diesem Zweck hat Ralina im hölzernen Anbau der Wehrschule einige Übungspuppen und Waffenregale angebracht, wo sie mit Falkenaugen jeden noch so kleinen Fehler in der Kampftechnik eines Schülers erkennt – und umgehend korrigiert. Trotz ihres hohen Alters macht Ralina allerdings auch in einem echten Übungskampf keiner ihrer Schüler etwas vor.

Statue (10)

Direkt neben dem Pfad, der zur Wehrschule führt, steht eine steinerne Statue, die den Gründer der Schule, Perhold Horbrand, darstellt -in voller Rüstung und in siegessicherer Pose, wobei Details wie seine Augenklappe oder das reich verzierte Heft seines Schwerts gut erkennbar sind.

Vieh-Pferch (11)

Für Wolle, frische Milch und gelegentlich auch Fleisch hält Ralina eine kleine Anzahl an Nutztieren – hauptsächlich Schafe und Schweine, welche in einem Pferch vor den Toren der Schule leben.

Übungsanlagen (12, 13, 14)

Um die Schule herum hat Ralina verschiedene Ziele, Übungspuppen und Attrappen angebracht – vor allem die im Wald versteckten Zielscheiben fordern nicht nur die Zielgenauigkeit ihrer Schüler heraus, sondern auch ihre Aufmerksamkeit, um besagte Attrappen überhaupt erstmal zu finden.

Ralina Horbrand

AUS	BEW	INT	KON	MYS	STÄ	VER	WILL
4	4	3	4	1	4	3	4
GK	GSW	LP	FO	VTD	SR	KW	GW
5	5	8	10	31	2	25	24

Waffen	Wert	Schaden	WGS	INI	Merkmale
Körper	13	1W6	7	6-1W6	Entwaffnend 1, Stumpf, Umklammern
Langschwert	18	1W6+4	10	6-1W6	Scharf 2
Langbogen	17	1W10+8	10	6-1W6	Durchdringung 1, Scharf 2, Zweihändig
Streithammer	17	2W6+3	14	6-1W6	Scharf 2, Vielseitig

Fertigkeiten: Akrobatik 6, Anführen 9, Athletik 10, Diplomatie 10, Entschlossenheit 11, Tierführung 15, Wahrnehmung 11, Zähigkeit 18, Stärkungsmagie 9, Schutzmagie 9

Zauber: Schutzmagie (0: Kleiner Magieschutz, Alarm; I: Magischer Schutz, Rindenhaut; II: Steinhaut; III: Magischer Panzer), Stärkungsmagie (0: Ausdauer stärken; I: Aura der Entschlossenheit, Sicht verbessern; II: Lebenskraft stärken, Schmerzen widerstehen, III: Katzenreflexe, Sinne verstärken)

Meisterschaften: Tierführung (I: Reiterkampf, II: Schlachtreiter), [Alle Schwelle 1-Meisterschaften in Klingenwaffen, Hieb Waffen und Schusswaffen], Hieb Waffen (II: Hammerschlag, Kraftvoller Rundumschlag), Klingenwaffen (II: Gezielte Treffer), Schusswaffen (II: Gezielte Schüsse I, Zielschuss)

Linksammlung

Wehrschule beschriftet (kein Grid): https://splitterwiki.de/wiki/Datei:Wehrschule_beschriftet.png

Wehrschule (unbeschriftet, kein Grid): https://splitterwiki.de/wiki/Datei:Wehrschule_Horbrand_nogrid.png

Wehrschule (unbeschriftet, Grid [70x70px]): https://splitterwiki.de/wiki/Datei:Wehrschule_Horbrand_grid.png