



SPLITTERMOND
FAN-ADVENTSKALENDER

3

Inhalt

Impressum

Das Fantasy-Rollenspiel *Splittermond* wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.
Bei diesem Fanwerk handelt es sich um inoffizielles Material dazu.

Autor

Kithar (Heiltränke aus aller Welt)

Illustrationen

Kithar, Mid-Journey

Layout

Daniel Bruhmeier

basierend auf Grafiken von Brenda Clarke, Bethany Lerie, Alex Ruiz & Carsten Jünger

Dieses Layout steht unter folgender *Creative Commons*-Lizenz:



Dies umfasst ausdrücklich nicht die eigentlichen Inhalte des Dokuments wie Texte oder zusätzliche Illustrationen.

Bei Nutzung dieses Layouts bitte wenn möglich das endgültige Werk ebenfalls unter eine *Creative Commons*-Lizenz stellen.

Tränke und Tinkturen aus Lorakis

Lorakis ist ein riesiger Kontinent voller Vielfalt. Da erscheint es nur natürlich, dass bei all der Vielfalt der Welt auch eine Vielfalt an Rezepten und Zutaten für Tränke existiert, die am Ende aber zum gleichen Effekt führen. Während in den wandernden Wäldern vielleicht taubedeckte Blätter, Quellwasser und frische Beeren zu den Zutaten gehören, stellen die Frynjord ihre Tränke möglicherweise aus Schimmermoos, Erzstaub und Schwefelquelldestillat her.

Um diese Vielfalt spielerisch darzustellen (und sie vielleicht sogar dem Zufall zu überlassen), gibt es im Folgenden eine Würfeltabelle, auf der du nachschauen kannst, wie der Trank beschaffen ist, den ein Mitglied deiner Abenteuergruppe sich im Eifer des Gefechts in den Schlund schüttet. Ob dies auch Auswirkungen auf die Wirkung an sich hat, sei dir überlassen – grundsätzlich geht es hier nur um einen spielerisch-erzählerischen Effekt. (Vermutlich haben alle Tränke einer bestimmten Region die gleiche Konsistenz und den gleichen Geschmack. Aber wenn die Gruppe bei einem reisenden Händler einkauft, kann das Angebot durchaus vielseitiger ausfallen.)

Aussehen und Geschmack von Tränken

1W8	Farbe	1W6	Konsistenz	2W10	Geschmack
1	Klar	1	Samtig auf der Zunge	2-5	Süß und erfrischend
2	Weinrot	2	Klar und Kühl	6-8	Intensiv fruchtig
3	Honiggold	3	Ölig	9, 10	Geschmacksneutral
4	Schlamm Braun	4	Dickflüssig	11	Seifig
5	Schwarz	5	Dünn mit „Fruchtfleisch“	12	Salzig
6	Blau	6	Dick mit Bröckchen	13, 14	Mineralisch
7	Grün			15	Scharf, Beißend
8	Blutrot			16	Sauer
				17, 18	Erdig / Torfig
				19, 20	Bitter / Herb

NSC: Aegidios Valarios – Tränke aus aller Welt

Aegidios (Mensch, *938 LZ, lebhaft, lautes Lachen, trinkt gern) ist ein wandernder Händler, der der Abenteuergruppe überall in den Ländern an der Kristallsee oder auch in der Nähe von Mondportalen begegnen kann – vielleicht auch einfach auf einer größeren Handelsstraße. Er ist meistens zu Fuß unterwegs, trägt eine abenteuerliche Konstruktion aus geflochtener Rückenkiepe und Rucksack auf dem Rücken und wird dabei von einem großen, dunkelgrauen Hund namens Talis begleitet. Er trägt staubige und abgetragene, aber hochwertig gefertigte Kleidung mit bunten Stickereien. An seinem Akzent ist zu erkennen, dass er aus Ioria stammt.



Vielleicht begegnet ihm die Gruppe am späten Nachmittag oder Abend am Wegesrand – dann lädt er sie herzlich ein, das Lagerfeuer (und einen Krug iorischen Weines) zu teilen. Oder er fragt, ob er sich im Gasthaus zu ihnen gesellen darf. Dann unterhält er die Gruppe mit lustigen Anekdoten seiner Reisen und vergisst aber auch nicht, ihnen seine Waren anzubieten. Neben wenigen Kleinigkeiten handelt Aegidios vor allem mit Heiltränken und Elixieren. Diese haben dabei eine Besonderheit – sie sind alle in undurchsichtigen Tonflaschen abgefüllt und recht günstig. Darauf angesprochen enthüllt er, dass die Tränke von überall auf seinen Reisen stammen und nicht immer jedes anderen Geschmacks treffen. Für Tränke, die bei Aegidios gekauft wurden, gilt die obige Würfeltabelle – die Wirkung seiner Waren ist aber immer verlässlich.

Wichtige Attribute: AUS 5, WIL 3

Wichtige abgeleitete Werte: FO 12, GW 19

Fertigkeiten: Alchimie 10, Diplomatie 13, Darstellung (Singen) 11, Empathie 12, Entschlossenheit 16, Redegewandtheit 14, Straßenkunde 11, Wahrnehmung 8, Beherrschungsmagie 12

Zauber: Beherrschung 0: Einstellung verbessern; II: Gedankenschutz

Meisterschaften: Diplomatie (I: Diplomat), Empathie (I: Rede mit mir), Entschlossenheit (II: Undurchschaubar), Redegewandtheit (I: Schwerpunkt Feilschen)

Besonderheit: Aegidios bietet seine Tränke 10% unter Listenpreis an. Sollten die Abenteuerer die Flaschen nicht ausdrücklich markieren oder sich einprägen, laufen sie Gefahr, die Tränke zu verwechseln (erfolgreiche *Wahrnehmung*-Probe gegen 18, um den korrekten Trank zu greifen).
